«ITFest 2026» IT-фестивалі аясында «Minds and Machines in Rethinking Learning» секциясын өткізу туралы ЕРЕЖЕ	Положение о проведении секции «Minds and Machines in Rethinking Learning» в рамках IT-фестиваля «ITFest 2026»
1. Жалпы ережелер 1.1. Осы Ереже «Minds and Machines in Rethinking Learning» секциясын (бұдан әрі – секция) өткізудің мақсаттарын, міндеттерін, мерзімдері мен тәртібін, қатысушылар мен конкурстық жобаларға қойылатын талаптарды, бағалау критерийлерін және марапаттау тәртібін айқындайды. 1.2. Секция «ITFest 2026» IT-фестивалі (бұдан әрі – фестиваль) аясында өткізіледі. Секцияның ұйымдастырушысы – Astana IT University (AITU) (бұдан әрі – Ұйымдастыру комитеті). 1.3. Өтінімдер 2026 жылғы 29 қараша, сағат 23:00-ге дейін қабылданады, жобаларды іріктеу 2026 жылғы 30 қараша – 1 желтоқсан аралығында онлайн форматта өткізіледі, финал мен марапаттау 2026 жылғы 4–5 желтоқсанда өтеді. Секция жасанды интеллект (бұдан әрі – ЖИ) қолданылған білім беру цифрлық шешімдерін командалық түрде әзірлеу және жобаларды қазылар алқасы алдында қорғау форматында өткізіледі. 1.4. Секцияның финалы Astana IT University алаңында мына мекенжай бойынша офлайн форматта өткізіледі: Астана қ., Мәңгілік Ел даңғылы, 55/1, С1 блогы. Марапаттау 2026 жылғы 5 желтоқсанда «ITFest 2026» бағдарламасы аясында өткізіледі; салтанаттың нақты орны мен уақыты финалистерге қосымша хабарланады. 1.5. Секция ЖИ дамуы жағдайында оқу үдерістерінде болып жатқан өзгерістерді сыни тұрғыдан пайымдауға, сондай-ақ таным үдерісіндегі адам мен зияткерлік жүйелердің өзара әрекеттесуінің рөлін зерделеуге арналған. Секцияның ерекшелігі – адам, ЖИ және білім беру технологияларының өзара әрекеттесуін қайта пайымдау: машиналар білімді беріп қана қоймай, адамға ойлауға, шығармашылықпен айналысуға, зерттеуге және өз бетінше білім алуға көмектеседі. Секция алғаш рет өткізіледі және ЖИ қосалқы құрал ретінде емес, адамның зияткерлік серіктесі ретінде әрекет ететін оқыту модельдерін зерттеуді көздейді. 1.6. Секция туралы ресми ақпарат itfest.kz сайтында жарияланады. Командалармен хат алмасу өтінімде көрсетілген команда капитанының электрондық поштасы арқылы жүзеге асырылады.	**1. Общие положения** 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки и порядок проведения секции «Minds and Machines in Rethinking Learning» (далее — секция), требования к участникам и конкурсным проектам, критерии оценивания и порядок награждения. 1.2. Секция проводится в рамках IT-фестиваля «ITFest 2026» (далее — фестиваль). Организатором секции является Astana IT University (AITU) (далее — Оргкомитет). 1.3. Приём заявок осуществляется до 23:00 29 ноября 2026 г., отбор проектов проводится в онлайн-формате 30 ноября – 1 декабря 2026 г., финал и награждение — 4–5 декабря 2026 г. Секция проводится в формате командной разработки образовательных цифровых решений с применением искусственного интеллекта (далее — ИИ) и защиты проектов перед жюри. 1.4. Финал секции проводится очно на площадке Astana IT University по адресу: г. Астана, пр. Мәңгілік Ел, 55/1, блок С1. Награждение проводится 5 декабря 2026 г. в рамках программы ITFest 2026; точное место и время церемонии сообщаются финалистам дополнительно. 1.5. Секция посвящена критическому осмыслению изменений процессов обучения в условиях развития ИИ, а также роли взаимодействия человека и интеллектуальных систем в познании. Особенность секции — переосмысление взаимодействия человека, ИИ и образовательных технологий: машины не просто передают знания, а помогают человеку мыслить, творить, исследовать и учиться самостоятельно. Секция проводится впервые и предполагает исследование моделей обучения, в которых ИИ выступает не вспомогательным инструментом, а интеллектуальным партнёром человека. 1.6. Официальная информация о секции публикуется на сайте itfest.kz. Переписка с командами осуществляется через адрес электронной почты капитана команды, указанный в заявке.
2. Секцияның мақсаты мен міндеттері 2.1. Секцияның мақсаты – ЖИ білім алушының зияткерлік серіктесі ретінде әрекет ететін және академиялық адалдық, этикалық және оқуға қолжетімділік қағидаттарын сақтай отырып, оған ойлауға, зерттеуге және өз бетінше білім алуға көмектесетін білім беру цифрлық шешімдерін әзірлеуге ықпал ету. 2.2. Секцияның міндеттері: • білім алушылардың білім берудегі ЖИ	**2. Цель и задачи секции** 2.1. Цель секции — содействовать созданию образовательных цифровых решений, в которых ИИ выступает интеллектуальным партнёром обучающегося и помогает ему мыслить, исследовать и учиться самостоятельно при соблюдении принципов академической честности, этичности и доступности обучения. 2.2. Задачи секции: • развитие у обучающихся критического понимания

мүмкіндіктері мен шектеулерін сыни тұрғыдан түсінуін дамыту; • оқытудың қолжетімділігін, сапасын, инклюзивтілігін және дербестендірілуін арттыратын цифрлық шешімдерді әзірлеуді ынталандыру; • командалық жұмыс, білім беру IT-жобаларын жобалау және оларды көпшілік алдында қорғау дағдыларын қалыптастыру; • оқыту мен бағалауда ЖИ-ді жауапкершілікпен және этикалық тұрғыдан пайдалануды насихаттау; • білім беру технологиялары саласындағы перспективалы жобалар мен дарынды жастарды анықтау және қолдау.	возможностей и ограничений ИИ в образовании; • стимулирование разработки цифровых решений, повышающих доступность, качество, инклюзивность и персонализацию обучения; • формирование навыков командной работы, проектирования и публичной защиты образовательных IT-проектов; • популяризация ответственного и этичного использования ИИ в обучении и оценивании; • выявление и поддержка перспективных проектов и талантливой молодёжи в области образовательных технологий.
3. Жобалардың тақырыптары 3.1. Қатысушылар осы Ереженің 3.2-тармағында белгіленген тізбедегі бір тақырып бойынша цифрлық шешім (прототип) әзірлейді. Жоба веб-платформа, мобильді қосымша, чат-бот немесе ЖИ-ассистент, білім беру ойыны, VR/AR-шешім, 3D-модель немесе өзге де цифрлық шешім түрінде ұсынылуы мүмкін. 3.2. Секция тақырыптарының тізбесі: 1. Оқуға қолжетімділік. 2. Оқудағы әділдік пен теңдік. 3. Инклюзивті оқыту. 4. Оқудағы адам мен ЖИ-дің өзара әрекеттесуі. 5. Дербестендірілген және бейімделгіш оқыту. 6. ЖИ дәуіріндегі этикалық бағалау. 7. Сапалы оқыту. 3.3. Жобаның тақырыбы өтінімде көрсетіледі және өтінімдерді қабылдау аяқталғаннан кейін өзгертілмейді.	**3. Тематика проектов** 3.1. Участники разрабатывают цифровое решение (прототип) по одной теме из перечня, установленного пунктом 3.2 настоящего Положения. Проект может быть представлен в виде веб-платформы, мобильного приложения, чат-бота или ИИ-ассистента, образовательной игры, VR/AR-решения, 3D-модели или иного цифрового решения. 3.2. Перечень тем секции: 1. Доступ к обучению. 2. Справедливость и равенство в обучении. 3. Инклюзивное обучение. 4. Взаимодействие человека и ИИ в обучении. 5. Персонализированное и адаптивное обучение. 6. Этичное оценивание в эпоху ИИ. 7. Качественное обучение. 3.3. Тема проекта указывается в заявке и не подлежит изменению после окончания приёма заявок.
4. Қатысушылар 4.1. Секцияға Қазақстан Республикасы мен басқа елдердің мектептерінің 10–11-сынып оқушылары, колледждер мен жоғары оқу орындарының студенттері қатысуға жіберіледі. 4.2. Қатысушының жасы өтінім берілген күні 15 жастан кем болмауы тиіс. Білім алушы болып табылмайтын тәуелсіз мамандар қатысуға жіберілмейді. 4.3. Команда 3–4 адамнан тұрады; жеке қатысуға жол беріледі. Өтінімде бірінші көрсетілген қатысушы команда капитаны болып табылады. Жеке қатысушы команда капитанының функцияларын атқарады. 4.4. Бір адам секцияда тек бір команданың (бір өтінімнің) құрамында ғана бола алады. Өтінімдерді қабылдау аяқталғаннан кейін қатысушыларды ауыстыруға тек Ұйымдастыру комитетімен келісу бойынша жол беріледі. 4.5. Тәлімгер (оқытушы, мұғалім) командаға кеңес беріп, оны сүйемелдей алады, алайда команданың орнына жұмысты орындамайды, жобаны қорғамайды және қазылар алқасының сұрақтарына жауап бермейді. 4.6. 18 жасқа толмаған қатысушылар үшін заңды өкілдің секцияға қатысуға және дербес деректерді өңдеуге берген келісімі қажет. Келісім Ұйымдастыру	**4. Участники** 4.1. К участию в секции допускаются учащиеся 10–11 классов школ, студенты колледжей и вузов Республики Казахстан и других стран. 4.2. Возраст участника на дату подачи заявки должен быть не младше 15 лет. Независимые специалисты, не являющиеся обучающимися, к участию не допускаются. 4.3. Команда состоит из 3–4 человек; допускается индивидуальное участие. Участник, указанный в заявке первым, является капитаном команды. Индивидуальный участник выполняет функции капитана команды. 4.4. Один человек вправе входить в состав только одной команды (одной заявки) секции. Замена участников после окончания приёма заявок допускается только по согласованию с Оргкомитетом. 4.5. Наставник (преподаватель, учитель) вправе консультировать и сопровождать команду, однако не выполняет работу за команду, не защищает проект и не отвечает на вопросы жюри. 4.6. Для участников, не достигших 18 лет, требуется согласие законного представителя на участие в секции и на обработку персональных данных. Согласие предоставляется по запросу

комитетінің сұрауы бойынша немесе офлайн кезеңде тіркелу кезінде ұсынылады. 4.7. Секцияға қатысу тегін. Жол жүру, тұру және тамақтану шығыстарын қатысушылар немесе жіберуші тарап көтереді.	Оргкомитета или при регистрации на очном этапе. 4.7. Участие в секции является безвозмездным. Расходы на проезд, проживание и питание несут участники или направляющая сторона.
5. Өтінім беру тәртібі 5.1. Өтінім itfest.kz сайтындағы өтінім нысаны арқылы онлайн түрде 2026 жылғы 29 қараша, сағат 23:00-ге дейін (Астана уақытымен, GMT+5) беріледі. 5.2. Өтінім нысаны мынадай жолдардан тұрады: • команда капитанының электрондық поштасы (барлық хат алмасу үшін пайдаланылады); • команда капитанының байланыс телефоны (WhatsApp); • команда атауы немесе қатысушының тегі, аты, әкесінің аты (жеке қатысқан жағдайда); • қала және ел; • қатысушылар санаты (мектеп, 10–11-сыныптар / колледж / жоғары оқу орны); • 1-қатысушының (команда капитанының) тегі, аты, әкесінің аты, ұйымы (оқу орны), жасы (толық жыл саны), сыныбы немесе курсы; • 2-қатысушының тегі, аты, әкесінің аты, ұйымы (оқу орны), жасы (толық жыл саны), сыныбы немесе курсы; • 3-қатысушының (бар болса) тегі, аты, әкесінің аты, ұйымы (оқу орны), жасы (толық жыл саны), сыныбы немесе курсы; • 4-қатысушының (бар болса) тегі, аты, әкесінің аты, ұйымы (оқу орны), жасы (толық жыл саны), сыныбы немесе курсы; • тәлімгердің тегі, аты, әкесінің аты және телефоны (міндетті емес); • жобаның атауы (тақырыбы); • жобаның бағыты: осы Ереженің 3.2-тармағында белгіленген тізбедегі тақырып, сондай-ақ пән немесе білім саласы; • жобаның форматы (цифрлық шешімнің түрі: веб-платформа, мобильді қосымша, чат-бот немесе ЖИ-ассистент, VR/AR-шешім, ойын, 3D-модель және өзгелер); • прототипке немесе демонстрациялық бейнежазбаға сілтеме (міндетті емес); • осы Ережемен келісуді және дербес деректерді өңдеуге келісімді растау («ИӘ»); • тіркелген файл (міндетті). 5.3. Тіркелетін файл – көлемі 10 слайдтан аспайтын және өлшемі 20 МБ-тан аспайтын PDF форматындағы жоба тұжырымдамасының презентациясы. Презентация мыналарды қамтуы тиіс: • мәселенің сипаттамасы және оның өзектілігінің негіздемесі; • мақсатты аудитория; • ұсынылатын шешімнің мәні; • шешімдегі ЖИ-дің рөлі; • пайдаланылатын технологиялар мен құралдар, оның ішінде әзірлеу барысында қолданылған генеративті ЖИ құралдары; • жобаның ағымдағы дайындық деңгейі (идея / макет / прототип / MVP);	**5. Порядок подачи заявки** 5.1. Заявка подаётся онлайн через форму заявки на сайте itfest.kz до 23:00 29 ноября 2026 г. (по времени г. Астаны, GMT+5). 5.2. Форма заявки содержит следующие поля: • адрес электронной почты капитана команды (используется для всей переписки); • контактный телефон капитана команды (WhatsApp); • название команды или ФИО участника (при индивидуальном участии); • город и страна; • категория участников (школа, 10–11 классы / колледж / вуз); • ФИО 1-го участника (капитан команды), организация (учебное заведение), возраст (полных лет), класс или курс; • ФИО 2-го участника, организация (учебное заведение), возраст (полных лет), класс или курс; • ФИО 3-го участника (при наличии), организация (учебное заведение), возраст (полных лет), класс или курс; • ФИО 4-го участника (при наличии), организация (учебное заведение), возраст (полных лет), класс или курс; • ФИО и телефон наставника (необязательно); • название (тема) проекта; • направление проекта: тема из перечня, установленного пунктом 3.2 настоящего Положения, а также дисциплина или отрасль знаний; • формат проекта (тип цифрового решения: веб-платформа, мобильное приложение, чат-бот или ИИ-ассистент, VR/AR-решение, игра, 3D-модель и иное); • ссылка на прототип или демонстрационное видео (необязательно); • подтверждение согласия с настоящим Положением и на обработку персональных данных («ДА»); • прикреплённый файл (обязательно). 5.3. Прикрепляемый файл представляет собой презентацию-концепцию проекта в формате PDF объёмом не более 10 слайдов и размером не более 20 МБ. Презентация должна содержать: • описание проблемы и обоснование её актуальности; • целевую аудиторию; • суть предлагаемого решения; • роль ИИ в решении; • используемые технологии и инструменты, включая инструменты генеративного ИИ, применённые при разработке; • текущую стадию готовности проекта (идея / макет / прототип / MVP); • состав команды и распределение ролей.

• команда құрамы және рөлдердің бөлінуі.

5.4. Файл «КомандаАтауы_ЖобаАтауы.pdf» үлгісі бойынша аталады.

5.5. Бір команда бір өтінім береді. Өтінім қабылдау мерзімі аяқталғанға дейін қайта берілген жағдайда 2026 жылғы 29 қараша, сағат 23:00-ге дейін берілген соңғы өтінім ескеріледі. Өтінімдерді қабылдау аяқталғаннан кейін материалдарды ауыстыруға және түзетуге жол берілмейді.

5.6. Өтінім беру қатысушылардың осы Ережемен келісетінін және секцияны ұйымдастыру мен өткізу мақсатында дербес деректерді өңдеуге келісім беретінін білдіреді.

5.7. 2026 жылғы 29 қараша, сағат 23:00-ден кейін берілген, толық толтырылмаған немесе секция тақырыптарына сәйкес келмейтін өтінімдер қаралмайды.

5.4. Файл именуется по шаблону «НазваниеКоманды_НазваниеПроекта.pdf».

5.5. Одна команда подаёт одну заявку. При повторной подаче заявки до окончания срока приёма учитывается последняя заявка, поданная до 23:00 29 ноября 2026 г. После окончания приёма заявок замена и исправление материалов не допускаются.

5.6. Подача заявки означает согласие участников с настоящим Положением и на обработку персональных данных для целей организации и проведения секции.

5.7. Заявки, поданные после 23:00 29 ноября 2026 г., неполные или не соответствующие тематике секции, не рассматриваются.

6. Өткізу кезеңдері мен мерзімдері

6.1. Секция мынадай кезеңдермен өткізіледі:

Кезең	Күні мен уақыты	Форматы
1. Өтінімдерді қабылдау	Ереже жарияланған сәттен бастап 2026 жылғы 29 қараша, сағат 23:00-ге дейін	онлайн, itfest.kz сайтындағы өтінім нысаны арқылы
2. Өтінімдерді сырттай іріктеу	2026 жылғы 30 қараша	онлайн; сараптама комиссиясы өтінімдерді қарап, іріктеу кезеңіне 30 командаға дейін іріктеп алады; іріктеуден өткен командаларға 2026 жылғы 30 қарашада команда капитанының электрондық поштасына шақыру, бейнеконференцияға сілтеме және сөз сөйлеу уақыты жіберіледі
3. Онлайн-іріктеу (іріктеу кезеңі)	2026 жылғы 1 желтоқсан, сағат 14:00–18:00	бейнебайланыс арқылы онлайн қорғау: прототипті көрсете отырып 5 минутқа дейін баяндама жасау және қазылар алқасының сұрақтарына 3 минутқа дейін жауап беру; қатысушылардың

6. Этапы и сроки проведения

6.1. Секция проводится в следующие этапы:

Этап	Дата и время	Формат
1. Приём заявок	с момента публикации Положения до 23:00 29 ноября 2026 г.	онлайн, через форму заявки на сайте itfest.kz
2. Заочный отбор заявок	30 ноября 2026 г.	онлайн; экспертная комиссия рассматривает заявки и отбирает до 30 команд в отборочный этап; командам, прошедшим отбор, 30 ноября 2026 г. на e-mail капитана команды направляются приглашение, ссылка на видеоконференцию и время выступления
3. Онлайн-отбор (отборочный этап)	1 декабря 2026 г., 14:00–18:00	онлайн-защита по видеосвязи: выступление с демонстрацией прототипа до 5 минут и ответы на вопросы жюри до 3 минут; камеры участников включены
4. Объявление результатов онлайн-отбора	1 декабря 2026 г., 21:00	публикация на сайте itfest.kz и рассылка на e-mail капитанов команд; в финал проходят 10

		камералары қосулы болады
4. Онлайн-іріктеу нәтижелерін жариялау	2026 жылғы 1 желтоқсан, сағат 21:00	itfest.kz сайтында жариялау және команда капитандарының электрондық поштасына жіберу; финалға 10 команда өтеді
5. Финал: жобаларды офлайн қорғау	2026 жылғы 4 желтоқсан	офлайн, Astana IT University (C1 блогы); жұмыс істейтін прототипті көрсете отырып 7 минутқа дейін баяндама жасау және қазылар алқасының сұрақтарына 5 минутқа дейін жауап беру; нақты уақыты мен аудиториясы финалистерге хабарланады
6. Қорытындылау және марапаттау	2026 жылғы 5 желтоқсан	офлайн, «ITFest 2026» бағдарламасы аясында

6.2. Уақыт Астана уақытымен (GMT+5) көрсетілген. Ұйымдастыру комитеті командалардың сөз сөйлеу уақытын нақтылауға құқылы және бұл туралы команда капитанының электрондық поштасы арқылы хабарлайды.

7. Жобаларға қойылатын талаптар

7.1. Жобада ЖИ міндетті түрде сәндік үшін емес, мағыналы қолданылуы тиіс. Шешімде ЖИ-дің қолданылмауы осы Ереженің елеулі бұзылуы болып табылады.

7.2. Жоба осы Ереженің 3.2-тармағында белгіленген тізбеден таңдалған тақырыпқа сәйкес келуі тиіс. Финалға команда шешімнің жұмыс істейтін прототипін немесе демонстрациялық нұсқасын ұсынады.

7.3. Жобаны команда өз бетінше әзірлейді; өзгелердің жұмыстарын өз жұмысы ретінде ұсынуға тыйым салынады. Бөгде материалдар, бағдарламалық кітапханалар, деректер жиынтықтары және генеративті ЖИ құралдары пайдаланылған жағдайда олардың дереккөздері мен қолданылған құралдар көрсетіледі.

7.4. Секцияның ерекшелігін ескере отырып, жоба:
- білім алушының өзіндік жұмысын алмастырмауы, оның ішінде оның орнына оқу тапсырмаларын орындамауы;
- академиялық адалдық қағидаттарына сәйкес келуі;
- білім алушылардың дербес деректерін қорғауды қамтамасыз етуі;

		команд
5. Финал: очная защита проектов	4 декабря 2026 г.	очно, Astana IT University (блок C1); выступление и демонстрация работающего прототипа до 7 минут и ответы на вопросы жюри до 5 минут; точное время и аудитория сообщаются финалистам
6. Подведение итогов и награждение	5 декабря 2026 г.	очно, в рамках программы ITFest 2026

6.2. Время указано по времени г. Астаны (GMT+5). Оргкомитет вправе уточнять время выступлений команд, сообщая об этом по адресу электронной почты капитана команды.

7. Требования к проектам

7.1. Проект в обязательном порядке использует ИИ осмысленно, а не декоративно. Отсутствие применения ИИ в решении является существенным нарушением настоящего Положения.

7.2. Проект должен соответствовать выбранной теме из перечня, установленного пунктом 3.2 настоящего Положения. К финалу команда представляет работающий прототип или демонстрационную версию решения.

7.3. Проект разрабатывается командой самостоятельно; представление чужих работ в качестве собственных запрещено. При использовании сторонних материалов, программных библиотек, наборов данных и инструментов генеративного ИИ указываются их источники и применённые инструменты.

7.4. С учётом специфики секции проект должен:
- не подменять самостоятельную работу обучающегося, в том числе не выполнять за него учебные задания;
- соответствовать принципам академической честности;
- обеспечивать защиту персональных данных

• пайдаланушы үшін ЖИ жұмысының ашықтығын қамтамасыз етуі; • оқытудың инклюзивтілігі мен қолжетімділігі қағидаттарын ескеруі тиіс. 7.5. Команданың баяндамасы мынадай құрылым бойынша құрылады: • мәселе және оның өзектілігі; • мақсатты аудитория; • ұсынылатын шешім; • шешімдегі ЖИ-дің рөлі; • пайдаланылатын технологиялар; • прототипті көрсету; • қол жеткізілген нәтижелер және жобаның даму перспективалары. 7.6. Баяндамалар мен жоба материалдары қазақ, орыс немесе ағылшын тілінде ұсынылады.	обучающихся; • обеспечивать прозрачность работы ИИ для пользователя; • учитывать принципы инклюзивности и доступности обучения. 7.5. Выступление команды строится по следующей структуре: • проблема и её актуальность; • целевая аудитория; • предлагаемое решение; • роль ИИ в решении; • используемые технологии; • демонстрация прототипа; • достигнутые результаты и перспективы развития проекта. 7.6. Выступления и материалы проекта представляются на казахском, русском или английском языке.
8. Жобаларды іріктеу және қорғау тәртібі 8.1. Сырттай іріктеу 2026 жылғы 30 қарашада өткізіледі. Сараптама комиссиясы түскен өтінімдерді қарап, өтінімнің толықтығын, секция тақырыбына сәйкестігін және жоба тұжырымдамасының сапасын ескере отырып, іріктеу кезеңіне 30 командаға дейін іріктеп алады. Сырттай іріктеуден өткен командаларға 2026 жылғы 30 қарашада команда капитанының электрондық поштасына шақыру, бейнеконференцияға сілтеме және сөз сөйлеу уақыты жіберіледі. 8.2. Онлайн-іріктеу 2026 жылғы 1 желтоқсанда сағат 14:00-ден 18:00-ге дейін бейнебайланыс арқылы өткізіледі. Командаға прототипті көрсете отырып баяндама жасауға 5 минутқа дейін және қазылар алқасының сұрақтарына жауап беруге 3 минутқа дейін уақыт беріледі. Баяндама кезінде қатысушылардың камералары қосулы болуы тиіс. Команда бейнеконференцияға өзіне белгіленген сөз сөйлеу уақыты басталғанға дейін 10 минут бұрын қосылады. Команданың белгіленген уақытта қатыспауы оның секциядан шығуын білдіреді. 8.3. Онлайн-іріктеу кезеңіндегі жобаларды қазылар алқасы осы Ереженің 9-бөлімінде белгіленген критерийлер бойынша бағалайды. Финалға ең көп балл жинаған 10 команда өтеді. 8.4. Онлайн-іріктеу нәтижелері 2026 жылғы 1 желтоқсанда сағат 21:00-де itfest.kz сайтында жарияланады және команда капитандарының электрондық поштасына жіберіледі. 8.5. Финалистер Ұйымдастыру комитетінің хатына жауап беру арқылы офлайн қатысатынын 2026 жылғы 2 желтоқсан, сағат 12:00-ге дейін растайды. Команда белгіленген мерзімде қатысуын растамаған немесе қатысудан бас тартқан жағдайда Ұйымдастыру комитеті онлайн-іріктеу рейтингі бойынша келесі команданы финалға шақыруға құқылы. 8.6. Финалистер 2026 жылғы 4 және 5 желтоқсанда фестивальге команданың толық құрамымен жеке қатысуға міндетті.	**8. Порядок отбора и защиты проектов** 8.1. Заочный отбор проводится 30 ноября 2026 г. Экспертная комиссия рассматривает поступившие заявки и отбирает до 30 команд в отборочный этап с учётом полноты заявки, соответствия тематике секции и качества концепции проекта. Командам, прошедшим заочный отбор, 30 ноября 2026 г. на адрес электронной почты капитана команды направляются приглашение, ссылка на видеоконференцию и время выступления. 8.2. Онлайн-отбор проводится 1 декабря 2026 г. с 14:00 до 18:00 по видеосвязи. Команде предоставляется до 5 минут на выступление с демонстрацией прототипа и до 3 минут на ответы на вопросы жюри. Камеры участников во время выступления должны быть включены. Команда подключается к видеоконференции за 10 минут до начала назначенного времени выступления. Неявка команды в назначенное время означает её выбытие из секции. 8.3. Проекты на этапе онлайн-отбора оцениваются жюри по критериям, установленным разделом 9 настоящего Положения. В финал проходят 10 команд, набравших наибольшее количество баллов. 8.4. Результаты онлайн-отбора объявляются 1 декабря 2026 г. в 21:00 на сайте itfest.kz и направляются на адреса электронной почты капитанов команд. 8.5. Финалисты подтверждают очное участие ответом на письмо Оргкомитета до 12:00 2 декабря 2026 г. Если команда не подтвердила участие в установленный срок или отказалась от участия, Оргкомитет вправе пригласить в финал следующую команду по рейтингу онлайн-отбора. 8.6. Финалисты обязаны лично присутствовать на фестивале 4 и 5 декабря 2026 г. в полном составе команды. При отсутствии одного участника по уважительной причине защиту по согласованию с Оргкомитетом проводят присутствующие члены команды в количестве не менее 2 человек. Индивидуальный участник присутствует лично.

Қатысушылардың бірі дәлелді себеппен болмаған жағдайда Ұйымдастыру комитетімен келісу бойынша жобаны командың қатысып отырған кемінде 2 мүшесі қорғайды. Жеке қатысушы өзі қатысады.

8.7. Финалдық қорғау 2026 жылғы 4 желтоқсанда өткізіледі. Командаға баяндама жасауға және жұмыс істейтін прототипті көрсетуге 7 минутқа дейін және қазылар алқасының сұрақтарына жауап беруге 5 минутқа дейін уақыт беріледі. Онлайн-іріктеу балдары финалға ауыстырылмайды: финал қорытындысы тек финалдық қорғау бағалары бойынша анықталады.

8.8. Қатысушылар өз ноутбуктерін және (немесе) планшеттерін пайдаланады. Ұйымдастыру комитеті демонстрацияға арналған экранмен немесе проектормен және электр қуатына қосылу мүмкіндігімен қамтамасыз етеді. Командаларға техникалық ақаулар туындаған жағдайға прототипті көрсетудің сақтық бейнежазбасын дайындап алу ұсынылады.

8.7. Финальная защита проводится 4 декабря 2026 г. Команде предоставляется до 7 минут на выступление и демонстрацию работающего прототипа и до 5 минут на ответы на вопросы жюри. Баллы онлайн-отбора в финал не переносятся: итоги финала определяются только по оценкам финальной защиты.

8.8. Участники используют собственные ноутбуки и (или) планшеты. Оргкомитет обеспечивает экран или проектор для демонстрации и доступ к электропитанию. Командам рекомендуется иметь резервную видеозапись демонстрации прототипа на случай технических сбоев.

9. Қазылар алқасы және бағалау критерийлері

9.1. Қазылар алқасының құрамына педагогика және білім беру технологиялары, ЖИ және бағдарламалық қамтамасыз етуді әзірлеу салаларының сарапшылары, сондай-ақ серіктес компаниялардың өкілдері кіреді.

9.2. Қазылар алқасының әрбір мүшесі жобаны 100 балдық шкала бойынша дербес бағалайды. Жобаның қорытынды бағасы қазылар алқасы мүшелері бағаларының орташа арифметикалық мәні ретінде есептеледі.

9.3. Жобалар мынадай критерийлер бойынша бағаланады:

Критерий	Балл
Мәселенің өзектілігі және секция тақырыбына сәйкестігі	10
Идеяның түпнұсқалығы мен жаңалығы	15
Білім беру құндылығы: шешімнің өз бетінше оқуға, ойлауға және зерттеуге қалай көмектесетіні	20
ЖИ-ді білім алушының зияткерлік серіктесі ретінде мағыналы қолдану	20
Шешімнің этикалық талаптарға сәйкестігі, деректер қауіпсіздігі, инклюзивтілігі мен қолжетімділігі	10
Орындау сапасы, прототиптің жұмысқа қабілеттілігі және жобаның өміршеңдігі	15
Таныстыру сапасы және қазылар алқасының сұрақтарына берілген жауаптар	10

9. Жюри и критерии оценивания

9.1. В состав жюри входят эксперты в области педагогики и образовательных технологий, ИИ и разработки программного обеспечения, а также представители компаний-партнёров.

9.2. Каждый член жюри независимо оценивает проект по 100-балльной шкале. Итоговая оценка проекта рассчитывается как среднее арифметическое оценок членов жюри.

9.3. Проекты оцениваются по следующим критериям:

Критерий	Баллы
Актуальность проблемы и соответствие тематике секции	10
Оригинальность и новизна идеи	15
Образовательная ценность: как решение помогает учиться, мыслить и исследовать самостоятельно	20
Осмысленное применение ИИ как интеллектуального партнёра обучающегося	20
Этичность, безопасность данных, инклюзивность и доступность решения	10
Качество исполнения, работоспособность прототипа и жизнеспособность проекта	15
Качество презентации и ответы на вопросы жюри	10
Итого	100

9.4. При равенстве итоговых баллов преимущество получает команда с более высокой

Барлығы	100

9.4. Қорытынды балдар тең болған жағдайда «Білім беру құндылығы: шешімнің өз бетінше оқуға, ойлауға және зерттеуге қалай көмектесетіні» критерийі бойынша орташа бағасы жоғары команда артықшылық алады. Балдар қайтадан тең болған жағдайда «ЖИ-ді білім алушының зияткерлік серіктесі ретінде мағыналы қолдану» критерийі бойынша орташа баға ескеріледі.

9.5. Қазылар алқасының шешімі түпкілікті болып табылады және шағымдануға жатпайды.

средней оценкой по критерию «Образовательная ценность: как решение помогает учиться, мыслить и исследовать самостоятельно». При повторном равенстве учитывается средняя оценка по критерию «Осмысленное применение ИИ как интеллектуального партнёра обучающегося».

9.5. Решение жюри является окончательным и обжалованию не подлежит.

10. Марапаттау

10.1. Секцияның жеңімпаздары мен номинанттары жобаларды финалдық қорғау қорытындысы бойынша анықталады.

10.2. Секцияның жалпы жүлде қоры 2 000 000 теңгені құрайды және номинациялар бойынша ақшалай сертификаттар түрінде бөлінеді. Номинацияларды жобалардың мазмұнын ескере отырып қазылар алқасы айқындайды.

10.3. Қатысушылар сондай-ақ жоғары оқу орындары мен серіктес компаниялардың сертификаттарымен, брендтелген өнімдерімен (мерч) және сыйлықтарымен марапатталады. Барлық финалистер финалист сертификаттарын алады. Финалистер үшін Astana IT University кампусы мен оның зертханаларына экскурсия өткізіледі.

10.4. Жүлделер 2026 жылғы 5 желтоқсанда өтетін марапаттау салтанатына жеке қатысып отырған финалистерге ғана табысталады.

10. Награждение

10.1. Победители и номинанты секции определяются по итогам финальной защиты проектов.

10.2. Общий призовой фонд секции составляет 2 000 000 тенге и распределяется в виде денежных сертификатов по номинациям. Номинации определяются жюри с учётом содержания проектов.

10.3. Участники также награждаются сертификатами, мерчем и подарками от вузов и компаний-партнёров. Все финалисты получают сертификаты финалистов. Для финалистов проводится экскурсия по кампусу Astana IT University и его лабораториям.

10.4. Призы вручаются только финалистам, лично присутствующим на церемонии награждения 5 декабря 2026 г.

11. Авторлық құқық, ЖИ-ді пайдалану және дербес деректер

11.1. Жобаларға авторлық құқық олардың авторларында сақталады. Командалар жобаға енгізілген материалдарды пайдалануға қажетті рұқсаттардың болуы үшін жауапты болады.

11.2. Қатысушылар Ұйымдастыру комитетіне жоба материалдарын авторларын міндетті түрде көрсете отырып, ITFest және Astana IT University ресурстарында коммерциялық емес мақсатта жариялау құқығын береді. Жобаларға айрықша құқықтар Ұйымдастыру комитетіне берілмейді.

11.3. Жобаны әзірлеу барысында генеративті ЖИ құралдарын пайдалануға қолданылған құралдар ашып көрсетілген жағдайда жол беріледі. ЖИ арқылы жасалған немесе өзгеге тиесілі контентті дереккөзін көрсетпей өз жұмысы ретінде ұсынуға тыйым салынады.

11.4. Қатысушылардың дербес деректері Қазақстан Республикасының заңнамасына сәйкес тек секцияны ұйымдастыру және өткізу мақсатында өңделеді.

11. Авторские права, использование ИИ и персональные данные

11.1. Авторские права на проекты сохраняются за их авторами. Команды несут ответственность за наличие необходимых разрешений на использование материалов, включённых в проект.

11.2. Участники предоставляют Оргкомитету право некоммерческой публикации материалов проектов на ресурсах ITFest и Astana IT University с обязательным указанием авторов. Исключительные права на проекты Оргкомитету не передаются.

11.3. Использование инструментов генеративного ИИ при разработке проекта допускается при условии раскрытия применённых инструментов. Представление сгенерированного или чужого контента в качестве собственного без указания источника запрещено.

11.4. Персональные данные участников обрабатываются исключительно для целей организации и проведения секции в соответствии с законодательством Республики Казахстан.

12. Мінез-құлық ережелері және дисквалификация

12.1. Қатысушылар басқа қатысушыларға,

12. Правила поведения и дисквалификация

12.1. Участники обязаны проявлять уважение к

қазылар алқасына және Ұйымдастыру комитетіне құрметпен қарауға міндетті. Команда атауларында, жоба материалдарында және көпшілік алдындағы баяндамаларда қорлау, кемсітушілік сипаттағы пікірлер, балағат сөздер, сондай-ақ жобаға қатысы жоқ жарнама болмауы тиіс. 12.2. Мыналар осы Ереженің елеулі бұзылуына жатады: • жобада ЖИ-дің қолданылмауы; • плагиат немесе өзгенің жұмысын өз жұмысы ретінде ұсыну; • өтінімде жалған мәліметтерді, оның ішінде білім алушының жасы немесе мәртебесі туралы жалған мәліметтерді көрсету; • жоба бойынша жұмысты команданың орнына тәлімгердің орындауы; • тыйым салынған мазмұнды пайдалану; • бағалау үдерісіне араласу; • финалистің финалдық кезеңге дәлелді себепсіз келмеуі. 12.3. Осы Ереженің талаптарын бұзу оның сипатына қарай ескерту жасауға, балдың төмендетілуіне немесе дисквалификацияға әкеп соғады. Шешімді Ұйымдастыру комитеті қазылар алқасымен бірлесіп қабылдайды.	другим участникам, жюри и Оргкомитету. Названия команд, материалы проектов и публичные выступления не должны содержать оскорблений, дискриминационных высказываний, ненормативной лексики, а также рекламы, не относящейся к проекту. 12.2. К существенным нарушениям настоящего Положения относятся: • отсутствие применения ИИ в проекте; • плагиат или представление чужой работы в качестве собственной; • указание недостоверных сведений в заявке, в том числе о возрасте или статусе обучающегося; • выполнение работы над проектом наставником вместо команды; • использование запрещённого содержания; • вмешательство в процесс оценивания; • неявка финалиста на финальный этап без уважительной причины. 12.3. Нарушение требований настоящего Положения в зависимости от его характера влечёт предупреждение, снижение баллов или дисквалификацию. Решение принимается Оргкомитетом совместно с жюри.
13. Қорытынды ережелер және байланыс 13.1. Осы Ереже ұйымдастырушы бекіткен сәттен бастап күшіне енеді. 13.2. Ұйымдастыру комитеті секцияны өткізудің ұйымдастыру рәсімдерін нақтылауға құқылы және өзгерістер туралы ITFest ресми арналары арқылы хабарлайды. 13.3. Осы Ережеде реттелмеген даулы мәселелерді Ұйымдастыру комитеті секцияның қазылар алқасымен бірлесіп қарайды. 13.4. Секцияға қатысты мәселелер бойынша осы Ереженің 13.5-тармағында көрсетілген жауапты өкілдердің электрондық поштасына немесе ITFest ресми Telegram-тобына жүгіну қажет: https://t.me/itfest_official. 13.5. Секцияның жауапты өкілдері: • AITU – Жалпы білім беретін пәндер мектебінің директоры Тлешова Ж.К., электрондық пошта: Zhibek.Tleshova@astanait.edu.kz; • AITU – Жалпы білім беретін пәндер мектебінің қауымдастырылған профессоры Бурибаева М.А., электрондық пошта: m.buribayeva@astanait.edu.kz.	**13. Заключительные положения и контакты** 13.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента его утверждения организатором. 13.2. Оргкомитет вправе уточнять организационные процедуры проведения секции, сообщая об изменениях через официальные каналы ITFest. 13.3. Спорные вопросы, не урегулированные настоящим Положением, рассматриваются Оргкомитетом совместно с жюри секции. 13.4. По вопросам, связанным с секцией, следует обращаться на электронную почту ответственных представителей, указанных в пункте 13.5, либо в официальную Telegram-группу ITFest: https://t.me/itfest_official. 13.5. Ответственные представители секции: • AITU — директор Школы общеобразовательных дисциплин Тлешова Ж.К., электронная почта: Zhibek.Tleshova@astanait.edu.kz; • AITU — ассоциированный профессор Школы общеобразовательных дисциплин Бурибаева М.А., электронная почта: m.buribayeva@astanait.edu.kz.