Положение олимпиады IT Fest CP Cup 2026
по спортивному программированию

IT FEST CP Cup 2026 — открытая индивидуальная олимпиада по спортивному программированию для школьников и студентов.

Олимпиада проводится одновременно на двух очных площадках: в Astana IT University и Международном университете информационных технологий (МУИТ).

Участники обеих площадок решают единый набор задач. Для олимпиады используется единая система автоматической проверки решений, а результаты формируются в общем рейтинге независимо от площадки участия.

Цель олимпиады: выявить талантливую молодежь и стимулировать развитие информационных технологий среди школьников и студентов.

Регистрация на олимпиаду:
На олимпиаду могут зарегистрироваться школьники 7–11 (12) классов казахстанских школ, а также студенты и магистранты казахстанских вузов. Количество регистраций ограничено.

Количество участников оффлайн: 100 человек

Призы:
Лучшие 3 участника среди всех получат денежные призы:
- 1 место: 250 000 тенге
- 2 место: 200 000 тенге
- 3 место: 150 000 тенге

Программа олимпиады:
- 10:00–10:30 — Регистрация участников.
- 10:30–10:50 — Рассадка по компьютерным классам.
- 10:50–11:00 — Подготовка к началу соревнования.
- 11:00–14:00 — Олимпиада.
- 14:30–15:00 — Закрытие.

Задачи: от 8 до 10 задач различного уровня сложности по программированию.

Система проверки решений:
- Решения (коды) участников проверяются автоматически в системе тестирования.
- За каждую решённую задачу участник получает один балл.
- Участники ранжируются по количеству решённых задач, а при равном количестве решённых задач — по суммарному штрафному времени.

Штрафное время за задачу:
- Штрафное время за решённую задачу — это количество минут от начала олимпиады до отправки первого правильного решения, к которому прибавляется 20 минут за каждую неправильную попытку по этой задаче до первого правильного решения.
- За нерешённые задачи штрафное время не начисляется.

Вход в систему автоматической проверки задач:

- Войдя в систему через свой логин и пароль, участники переходят во вкладку «СОРЕВНОВАНИЯ».

Внутри соревнования содержатся вкладки:

- **ЗАДАЧИ:** список задач с условиями.
- **ОТОСЛАТЬ:** отправка решений.
- **МОИ ПОСЫЛКИ:** просмотр своих решений и кода.
- **ПОЛОЖЕНИЕ:** таблица лидеров, отсортированная по количеству решённых задач и штрафному времени.
- **ЗАПУСК:** онлайн-компилятор для написания и тестирования кода.

ВАЖНО:

- Вердикт по отправленному решению отображается в системе после завершения автоматической проверки.
- Возможные вердикты:
  - Правильное решение;
  - Неправильный ответ на тесте X;
  - Превышен лимит времени на тесте X;
  - Превышен лимит памяти на тесте X;
  - Ошибка выполнения на тесте X.