ПОЛОЖЕНИЕ

об открытом чемпионате по робототехнике

«IT FEST Robo Competition»

4–5 декабря 2026 года

Астана, 2026

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения открытого чемпионата по робототехнике IT FEST Robo Competition (далее – Чемпионат), условия участия, порядок регистрации и допуска команд, судейства, определения результатов и награждения, а также права, обязанности и ответственность организаторов, участников и руководителей команд.

1.2. Чемпионат является открытым соревнованием по робототехнике и проводится однократно 4–5 декабря 2026 года в городе Астана, Республика Казахстан. Отборочные проводятся на основе портфолио команд. В рамках очной части Чемпионата проводятся соревновательные матчи и гранд-финал в соответствии с настоящим Положением и Регламентом категории.

1.3. Чемпионат проводится в одной соревновательной категории – League of Mecha-Clash (LOM) (раздел 5).

1.4. Специальные правила категории League of Mecha-Clash (LOM) (требования к роботам, игровое поле, порядок матчей, система начисления очков, нарушения и санкции) устанавливаются Регламентом категории (п. 5.2). Настоящее Положение является общим документом Чемпионата и не дублирует Регламент категории.

1.5. Каждый участник и руководитель команды обязан ознакомиться с настоящим Положением и Регламентом категории и соблюдать их. Подача заявки на участие означает согласие команды с настоящим Положением и Регламентом категории.

1.6. Используемые термины:

- **Организаторы** – организации, указанные в п. 3.1 настоящего Положения.
- **Оргкомитет** – коллегиальный орган, сформированный Организаторами для подготовки и проведения Чемпионата (п. 3.2).
- **Регламент категории** – документ, устанавливающий специальные технические и соревновательные правила категории League of Mecha-Clash (LOM) (п. 5.2).
- **Дивизион** – возрастная группа участников Чемпионата (п. 5.4).
- **Команда** – группа обучающихся, зарегистрированная для участия в Чемпионате с одним роботом под руководством руководителя команды (раздел 6).
- **Участник** – обучающийся, входящий в состав команды.
- **Руководитель команды** – совершеннолетнее лицо (тренер, наставник), представляющее команду перед Организаторами и отвечающее за участников команды во время Чемпионата.
- **Судейская коллегия** – судьи, назначенные Оргкомитетом для проведения соревнований, во главе с Главным судьёй.
- **Техническая инспекция** – проверка соответствия робота требованиям Регламента категории перед допуском к матчам (раздел 10).
- **Апелляция** – письменное обращение руководителя команды по спорной ситуации или решению судей (раздел 17).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

2.1. Цель Чемпионата – популяризация образовательной и соревновательной робототехники, развитие у обучающихся инженерного мышления и навыков проектирования, программирования и командной работы.

2.2. Задачи Чемпионата:

- выявление и поддержка обучающихся, проявляющих способности в области конструирования и программирования роботов;
- развитие навыков практического решения инженерно-технических задач, в том числе в условиях соревнования;
- развитие навыков сотрудничества, стратегического мышления и честной спортивной борьбы;
- популяризация инженерных и IT-специальностей среди молодёжи;
- обмен опытом между командами, тренерами и организациями образования.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ И УПРАВЛЕНИЕ ЧЕМПИОНАТОМ

3.1. Организаторы Чемпионата:

1. Казахстанско-Британский технический университет (КБТУ).
2. Школа робототехники Robotek.

3.2. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый Организаторами из числа их представителей. Состав Оргкомитета утверждается Организаторами.

3.3. Оргкомитет:

- утверждает программу (расписание) Чемпионата и доводит её до сведения команд;
- принимает и рассматривает заявки, принимает решения о допуске команд (разделы 7–8);
- назначает Главного судью и судейскую коллегию;
- утверждает итоговые результаты и порядок награждения;
- принимает иные решения по организации Чемпионата, не противоречащие настоящему Положению, Регламенту категории и законодательству Республики Казахстан.

3.4. Распределение обязанностей между Организаторами (предоставление площадки, оборудования игровых полей, судейство, награждение, информационное сопровождение) определяется соглашением Организаторов.

4. ДАТЫ, МЕСТО И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Даты проведения Чемпионата: 4–5 декабря 2026 года.

4.2. Место проведения: город Астана, Республика Казахстан. Адрес площадки: МВЦ «EXPO»

4.3. Формат: открытый очный чемпионат по робототехнике в одной категории (League of Mecha-Clash (LOM)) в одном возрастном дивизионе (п. 5.4).

4.4. Общее количество команд-участниц Чемпионата – не более 12 (двенадцати) команд на весь Чемпионат.

4.5. Программа (расписание) Чемпионата по дням, включая регистрацию, техническую инспекцию, матчи, подведение итогов и награждение, утверждается Оргкомитетом и направляется допущенным командам не позднее 1 декабря 2026 года.

5. КАТЕГОРИЯ LEAGUE OF MECHA-CLASH (LOM) И ВОЗРАСТНОЙ ДИВИЗИОН

5.1. Соревнования проводятся в одной категории – League of Mecha-Clash (LOM). Иные соревновательные категории в рамках Чемпионата не проводятся.

5.2. Категория League of Mecha-Clash (LOM) проводится по официальным правилам категории League of Mecha-Clash сезона 2027, разработанным MARC (Master AI Robot Cup) (далее – Регламент категории).

5.3. Регламент категории устанавливает требования к роботам и оборудованию, игровое поле и игровые объекты, формат и порядок проведения матчей, систему начисления очков, критерии ранжирования, нарушения и санкции. По этим вопросам применяется Регламент категории; по вопросам организации Чемпионата – настоящее Положение. Регламент категории доводится до сведения команд вместе с подтверждением регистрации.

5.4. Соревнования проводятся в одном возрастном дивизионе – **Junior–Senior**: участники 2009–2012 годов рождения (включительно).

5.5. Иные дивизионы, предусмотренные Регламентом категории (Elementary и клубный дивизион), в рамках Чемпионата не проводятся.

5.6. Все участники должны одновременно соответствовать возрастным требованиям п. 5.4 и являться обучающимися организаций общего среднего образования.

6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДАМ

6.1. К участию в Чемпионате допускаются команды, состоящие из обучающихся организаций среднего образования (школ, лицеев, гимназий и иных организаций общего среднего образования), соответствующих возрастным требованиям п. 5.4 настоящего Положения. Участники могут представлять организации образования, клубы, кружки либо выступать в составе самостоятельной команды. Обучающиеся организаций технического и профессионального, послесреднего и высшего образования к участию не допускаются.

6.2. Команда состоит из 2–3 обучающихся, соответствующих возрастным требованиям п. 5.4. Участники одной команды могут представлять разные организации образования и обучаться в разных классах.

6.3. У каждой команды должен быть один руководитель команды в возрасте не моложе 18 лет. Состав из одного обучающегося и руководителя командой не считается и к соревнованиям не допускается.

6.4. Участник может входить в состав только одной команды. Команда выступает с одним роботом.

6.5. Конструкция и программа робота должны быть разработаны участниками команды самостоятельно. Требования к используемым конструкторам, контроллерам, двигателям, датчикам, источникам питания и иным компонентам устанавливаются Регламентом категории.

6.6. Название команды должно соответствовать требованиям Регламента категории и не должно содержать оскорбительных выражений или нарушать права третьих лиц на товарные знаки.

6.7. Расходы, связанные с подготовкой команды, проездом, проживанием и питанием участников и руководителей команд, несут направляющие организации или сами

участники, если иное не объявлено Организаторами письменно. Регистрационный взнос не взимается.

7. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК И РЕГИСТРАЦИИ

7.1. Для участия в Чемпионате руководитель команды направляет Организаторам заполненную заявку в Google форме.

7.2. Срок приёма заявок: с 2 по 20 ноября 2026 года. Заявки, поступившие после окончания срока, не рассматриваются, если Оргкомитет не примет иного решения при наличии свободных мест.

7.3. Заявка должна содержать сведения о команде, участниках, руководителе команды, а также подтверждение ознакомления с настоящим Положением и Регламентом категории.

7.4. Регистрация считается завершённой после получения командой письменного подтверждения от Оргкомитета по электронной почте. Подача заявки сама по себе не гарантирует участия в Чемпионате.

7.5. Оргкомитет проводит конкурсный отбор команд на основании представленных портфолио. По итогам отбора к участию допускаются не более 12 команд.

7.6. Замена участника допускается не позднее чем за 1 календарный день до начала Чемпионата при условии, что новый участник соответствует возрастным требованиям п. 5.4, а руководитель команды направил обновлённую заявку и необходимые документы.

7.7. Команда, отказывающаяся от участия, обязана незамедлительно уведомить Оргкомитет по электронной почте. Освободившееся место может быть предоставлено другой команде.

8. ПОРЯДОК ДОПУСКА КОМАНД К СОРЕВНОВАНИЯМ

8.1. Оргкомитет рассматривает заявки на соответствие настоящему Положению и принимает решение о допуске команды. Решение направляется руководителю команды по электронной почте.

8.2. Основаниями для отказа в допуске являются:

- несоответствие участников возрастным требованиям или требованиям к составу команды (разделы 5–6);
- неполные или недостоверные сведения в заявке;
- подача заявки после окончания срока приёма заявок (п. 7.2);
- непрохождение конкурсного отбора на основании портфолио в случае поступления более 12 заявок.

8.3. Окончательный допуск команды к матчам осуществляется на месте проведения после очной регистрации (предъявления документов) и успешного прохождения технической инспекции (раздел 10).

8.4. Команда, не прибывшая на очную регистрацию в установленное программой время без уважительной причины, может быть не допущена к соревнованиям.

8.5. Список допущенных команд публикуется в социальных сетях КБТУ и на официальном сайте IT FEST.

9. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Соревнования проводятся в соответствии с программой Чемпионата (п. 4.5) и Регламентом категории. Формат матчей, состав альянсов, порядок жеребьёвки, продолжительность матчей и система начисления очков определяются Регламентом категории.

9.2. Применение формата и количества матчей, предусмотренных Регламентом категории, к фактическому числу команд утверждается Оргкомитетом по согласованию с Главным судьёй и объявляется командам до начала соревнований.

9.3. Каждой команде на время Чемпионата предоставляется место в зоне подготовки. Организаторы предоставляют командам все необходимые комплектующие, зарядные устройства и батарейки (аккумуляторы). Ноутбук с необходимым программным обеспечением команда приносит с собой.

9.4. Во время матчей в соревновательной зоне могут находиться только участники команд, судьи и уполномоченные представители Оргкомитета. Руководители команд и сопровождающие лица находятся в отведённых для них местах.

9.5. Во время матча роботом управляют только участники своей команды. Руководителям команд и иным лицам запрещается подсказывать участникам, находящимся в соревновательной зоне, и вмешиваться в ход матча.

9.6. Команда, не явившаяся на матч в установленное время, считается не принявшей в нём участия; последствия неявки определяются Регламентом категории.

9.7. Неспортивное поведение, умышленное повреждение роботов соперников или игрового поля, сговор, а также невыполнение законных требований судей являются нарушением и влекут санкции в соответствии с Регламентом категории вплоть до дисквалификации команды.

10. ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНСПЕКЦИЯ РОБОТОВ

10.1. Перед началом матчей каждый робот проходит техническую инспекцию на соответствие требованиям Регламента категории для дивизиона Junior–Senior. Результаты инспекции фиксируются в форме Приложения №1.

10.2. Инспекцию проводят судьи, назначенные Главным судьёй. Робот, не соответствующий требованиям, к матчам не допускается до устранения несоответствий и прохождения повторной инспекции в пределах времени, установленного программой.

10.3. Судьи вправе провести повторную проверку робота в любой момент Чемпионата. Изменения робота после инспекции не должны нарушать требования Регламента категории.

10.4. Судьи вправе попросить участников объяснить конструкцию и программу робота. Если участники не могут этого сделать и судьи приходят к выводу, что работа выполнена не командой самостоятельно, применяются меры, предусмотренные Регламентом категории.

11. СУДЕЙСТВО И ПОЛНОМОЧИЯ СУДЕЙ

11.1. Судейство осуществляет судейская коллегия во главе с Главным судьёй. Состав судейской коллегии утверждается Оргкомитетом.

11.2. Главный судья руководит судейством, решает вопросы, не урегулированные Регламентом категории, принимает решения о санкциях в пределах Регламента категории и подписывает итоговые протоколы.

11.3. Судьи матча фиксируют ход матча и начисление очков, применяют санкции, предусмотренные Регламентом категории. Секретарь судейской коллегии ведёт протоколы и сводит результаты.

11.4. В состав судейской коллегии не могут входить лица, непосредственно заинтересованные в результатах соревнований, в том числе руководители команд и родственники участников.

11.5. Решения судей во время соревнований обязательны для участников. Несогласие с решением может быть выражено только в порядке, установленном разделом 17.

12. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ, ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЁРОВ

12.1. Результаты определяются в соответствии с системой начисления очков, форматом матчей и критериями ранжирования, установленными Регламентом категории.

12.2. Количество призовых мест и порядок их определения с учётом формата матчей Регламента категории утверждаются Оргкомитетом. В 2026 году выделено 6 призовых мест:

- 1 место — 2 команды, по 150 000 тенге каждой команде;
- 2 место — 2 команды, по 100 000 тенге каждой команде;
- 3 место — 2 команды, по 50 000 тенге каждой команде.

Две команды, занявшие первые места по результатам основной соревновательной части, выходят в гранд-финал. Победитель гранд-финала получает право представлять Казахстан в соревнованиях по робототехнике в Тайване.

12.3. Итоговые результаты оформляются протоколом, который подписывают Главный судья и секретарь судейской коллегии и утверждает Оргкомитет.

12.4. Результаты становятся окончательными после рассмотрения всех поданных апелляций (раздел 17) и подписания итогового протокола. Итоговые результаты публикуются в социальных сетях КБТУ и на сайте IT FEST Robo Competition.

13. НАГРАЖДЕНИЕ

13.1. Победители и призёры награждаются на официальном закрытии IT FEST.

13.2. Организаторы, партнёры и спонсоры вправе учредить специальные номинации и призы. Сведения о них объявляются до начала соревнований.

13.3. Награждение проводится по завершении соревнований в соответствии с программой Чемпионата.

14. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ И РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД

14.1. Участники имеют право:

– получать от Организаторов информацию о программе, правилах и результатах Чемпионата;

– пользоваться предоставленной зоной подготовки и тренировочными полями (при их наличии) в установленное время;

– через руководителя команды обращаться к судьям и подавать апелляции в порядке, установленном разделом 17.

14.2. Участники обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, Регламент категории, программу Чемпионата и требования безопасности;
- выполнять законные требования судей и представителей Оргкомитета;
- проявлять уважение к соперникам, судьям, Организаторам и зрителям;
- бережно относиться к оборудованию, игровым полям и имуществу площадки;
- иметь при себе документ, удостоверяющий личность (п. 8.3).

14.3. Руководитель команды:

- представляет интересы команды перед Организаторами и судейской коллегией;
- обеспечивает присмотр за несовершеннолетними участниками команды в течение всего времени их нахождения на Чемпионате, а также в пути, если команда следует организованно;
- обеспечивает соблюдение участниками команды настоящего Положения, Регламента категории и требований безопасности;
- не вмешивается в работу участников в соревновательной зоне и в ход матчей.

15. ТРЕБОВАНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ

15.1. Все лица, находящиеся на площадке Чемпионата, обязаны соблюдать правила пожарной и электробезопасности, требования администрации площадки и службы безопасности.

15.2. Роботы должны быть сконструированы так, чтобы не причинять вреда людям, другим роботам, игровому полю и оборудованию. Требования безопасности к роботам, в том числе к источникам питания и элементам конструкции, устанавливаются Регламентом категории.

15.3. В зоне подготовки запрещается: использовать самодельные удлинители и разветвители; оставлять жидкости на столах с электрооборудованием; оставлять включённые зарядные устройства без присмотра; проводить ходовые испытания роботов вне отведённых для этого полей; использовать паяльное оборудование и режущий инструмент без разрешения Оргкомитета и присмотра руководителя команды.

15.4. На площадку запрещается проносить оружие, взрывчатые, легковоспламеняющиеся и токсичные вещества, алкогольные напитки; запрещается курение в помещениях площадки.

15.5. При появлении запаха гари, дыма, повреждении аккумулятора, травме или плохом самочувствии необходимо немедленно прекратить работу и сообщить руководителю команды, судье или представителю Оргкомитета.

15.6. При объявлении эвакуации все лица действуют по указаниям администрации площадки и службы безопасности.

16. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ОРГАНИЗАТОРОВ И УЧАСТНИКОВ

16.1. Организаторы отвечают за организацию Чемпионата в соответствии с настоящим Положением, подготовку соревновательной зоны и игровых полей, организацию судейства и своевременное информирование команд.

16.2. Руководители команд несут ответственность за жизнь, здоровье и поведение несовершеннолетних участников своей команды во время Чемпионата.

16.3. Участники и руководители команд несут ответственность за сохранность своих роботов, оборудования и личных вещей. Организаторы не несут ответственности за утрату или

повреждение имущества участников, за исключением случаев, предусмотренных законодательством Республики Казахстан.

16.4. Повреждение роботов в ходе матчей, произошедшее в соответствии с Регламентом категории, не является основанием для претензий к Организаторам или соперникам.

16.5. Ущерб, причинённый имуществу площадки или Организаторов по вине участника, возмещается в порядке, установленном законодательством Республики Казахстан.

17. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ СПОРНЫХ СИТУАЦИЙ И АПЕЛЛЯЦИЙ

17.1. Апелляцию вправе подать только руководитель команды. Апелляция подаётся в письменной форме Главному судье.

17.2. Апелляция подаётся до окончания текущего тура. Апелляции, поданные с нарушением срока или формы, не рассматриваются.

17.3. Апелляцию рассматривает Главный судья единолично до утверждения итогового протокола. При рассмотрении могут использоваться пояснения судей и сторон, а также доступные фото- и видеоматериалы.

17.4. По итогам рассмотрения принимается решение об оставлении решения судей в силе либо о его изменении в пределах, допускаемых Регламентом категории (в том числе пересчёт очков или переигровка матча). Решение фиксируется и доводится до заявителя и является окончательным.

17.5. На время рассмотрения апелляции проведение соревнований может быть приостановлено по решению Главного судьи.

18. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ, ФОТО И ВИДЕОСЪЁМКА

18.1. Подача заявки и участие в Чемпионате означает согласие участника, а для несовершеннолетнего участника — его законного представителя, на обработку персональных данных в объёме, необходимом для организации и проведения Чемпионата, в соответствии с законодательством Республики Казахстан.

18.2. Подача заявки и участие в Чемпионате также означает согласие на осуществление фото- и видеосъёмки во время проведения Чемпионата, а также на использование Организаторами соответствующих фото- и видеоматериалов в некоммерческих информационных и имиджевых целях, включая освещение Чемпионата, публикацию на официальных интернет-ресурсах и в социальных сетях Организаторов, а также популяризацию робототехники.

18.3. Руководитель команды подтверждает наличие необходимых согласий участников и их законных представителей на участие в Чемпионате, обработку персональных данных и использование фото- и видеоматериалов.

19. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

19.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента его утверждения Организаторами и действует до завершения Чемпионата и подведения его итогов.

19.2. Оргкомитет вправе вносить изменения в настоящее Положение и программу Чемпионата, уведомив зарегистрированные команды по электронной почте не позднее чем за 3 (три) дня до начала Чемпионата. Изменения, вызванные обстоятельствами непреодолимой силы, доводятся до команд незамедлительно.

19.3. Вопросы, не урегулированные настоящим Положением и Регламентом категории, решаются Оргкомитетом.

19.4. Настоящее Положение составлено на казахском и русском языках. Обе языковые версии имеют одинаковую силу.

20. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ И ПОДПИСИ ОРГАНИЗАТОРОВ

20.1. Электронная почта для вопросов: k.mlikova@kbtu.kz

20.2. Контактное лицо Оргкомитета и телефон: a.imanbaev@kbtu.kz

20.3. Вся информация о Чемпионате публикуется на официальном сайте.

Приложение №1
к Положению об открытом чемпионате по робототехнике IT FEST Robo Competition

ПРОТОКОЛ технической инспекции робота

Команда	
Дивизион	Junior–Senior (2009–2012 г. р.)
Дата и время	
Инспекция	☐ первичная ☐ повторная

№	Проверяемый параметр	Требование Регламента категории (пункт)	Фактически	Соответствует (да/нет)
1	Стартовые габариты робота			
2	Масса робота (с аккумулятором)			
3	Источник питания (тип, номинальное напряжение, крепление)			
4	Контроллер			
5	Пульт управления			
6	Ходовые двигатели (тип, количество)			
7	Сервоприводы и иные исполнительные механизмы			
8	Датчики и камеры			
9	Конструктивные элементы и материалы			
10	Требования безопасности (острые элементы, жидкости, крепление батареи)			
11	Запасные части (в разобранном виде, если требуется Регламентом)			
12	Активация / аварийная остановка			

Требования в столбце 3 заполняются по Регламенту категории для дивизиона Junior–Senior.

Замечания	
Решение судьи (отметить)	☐ допущен ☐ не допущен до устранения замечаний
Время повторной инспекции	

Судья технической инспекции (подпись, Ф.И.О.): _____

С результатом ознакомлен: руководитель команды (подпись, Ф.И.О.):

_____