

«ITFest 2025» IT-фестивалі аясында «Дизайн және анимация» секциясы бойынша жарысты өткізу туралы Ереже

1. Жалпы ережелер

1.1. Осы Ереже «ITFest 2025» IT-фестивалі аясында «Дизайн және анимация» секциясы бойынша вебтун жасау конкурсын ұйымдастыру мен өткізу мақсаттарын, міндеттерін және тәртібін айқындайды.

1.2. Жарыс екі кезеңнен тұрады. Бірінші кезең – 2025 жылғы 25–30 қараша аралығында Халықаралық Бизнес Университетінің аумағында офлайн форматта өтетін оқыту курстары.

1.3. Екінші кезең – 2025 жылғы 5 желтоқсанда Алматы қаласында, «Атакент» көрме кешенінің №8 павильонында, «Дизайн және анимация» аймағында онлайн форматта өтетін финал мен берілген тақырып бойынша вебтундарды көрсету.

1.4. Жарыс NNEF Public Foundation қорының қолдауымен және University of International Business ұйымдастыруымен өткізіледі.

Жарыстың мақсаты мен міндеттері

Жарыстың мақсаты – студенттер, суретшілер, жазушылар және цифрлық шығармашылық әуесқойлары арасында вебтун өнерін дәріптеу, практикалық дағдылар деңгейін арттыру және визуалды сторителлинг мәдениетін дамыту.

Негізгі міндеттері:

- вебтундарды жасау және ілгерілету саласында кәсіби құзыреттерді қалыптастыру;
- командалық жұмысты, креативті және визуалды ойлауды дамыту;
- дарынды авторлар, суретшілер мен сценаристерді, сондай-ақ саладағы әлеуетті мамандарды анықтау;
- цифрлық өнер мен медиа-контент саласындағы білім беру және шығармашылық бастамаларды ілгерілету.

2. Өткізу форматы

2.1. Жарыс форматы: вебтун байқауы.

2.2. Өткізу күндері:

• Басталуы: 2025 жылғы 5 желтоқсан, 14: 00 (GMT+5)

• Аяқталуы: 6 желтоқсан 2025 ж., 17: 00 (GMT+5)

2.3. Тапсырмалар тілі: орыс және ағылшын.

3. Қатысушылар

3.1. Жарысқа қалаған барлық тұлғалар – студенттер, мектеп оқушылары, мамандар, энтузиастар және шетелдік командалар қатыса алады.

Положение о проведении соревнования по секции “Дизайн и анимация” в рамках IT-фестиваля «ITFest 2025»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения соревнования по секции “Дизайн и Анимация” в рамках IT-фестиваля «ITFest 2025» по проведению конкурса создания вебтунов.

1.2. Соревнование проводится в 2 этапа. Первый - проведение обучающих курсов в период с 25-30 ноября 2025 года в офлайн-формате на территории Университета Международного Бизнеса.

1.3. Второй этап - проведение финала и демонстрации вебтунов по заданной тематике в г. Алматы – выставочный комплекс «Атакент», павильон №8, зона Дизайн и анимация в режиме онлайн 5 декабря 2025 года.

1.4. Соревнование проводится при поддержке NNEF Public Foundation и организуется University of International Bussines.

Цели и задачи соревнования по вебтунам

Цель проведения соревнования — популяризация искусства вебтунов среди студентов, художников, сценаристов и энтузиастов цифрового творчества, повышение уровня практических навыков и развитие культуры визуального сторителлинга.

Основные задачи:

- формирование профессиональных компетенций в области создания и продвижения вебтунов;
- развитие командной работы, креативного и визуального мышления;
- выявление талантливых авторов, художников и сценаристов, а также потенциальных специалистов индустрии;
- продвижение образовательных и творческих инициатив в сфере цифрового искусства и медиа-контента.

2. Формат проведения

2.1. Формат соревнования: Конкурс вебтунов.

2.2. Даты проведения:

• Начало: 5 декабря 2025 г., 14:00 (GMT+5)

• Завершение: 6 декабря 2025 г., 17:00 (GMT+5)

2.3. Язык заданий: русский и английский.

3. Участники соревнования

3.1. К участию допускаются все желающие — студенты, школьники, специалисты, энтузиасты и команды из других стран.

3.2. Қатысу тегін

- Команда құрамы-1-ден 5 адамға дейін.

3.3. Әрбір қатысушы тек бір командада тіркеле алады.

4. Тіркеу тәртібі

• Тіркелу онлайн режимінде "ITFest 2025" фестивалінің ресми бетінде жүргізіледі.

- Команда көрсетуі керек:
 - команда атауы,
 - Капитанның аты-жөні,
 - Капитанның байланыс нөмірі,
 - қатысушылардың есімдері,
 - қала.

5. Қатысу шарттары

Қатысушылар:

• Қатысуға студенттер, ұмтылған суретшілер, жазушылар, сондай-ақ вебтундар мен цифрлық өнерге қызығушылық танытатын кез келген адам шақырылады.

• Қатысу жеке немесе командалық болуы мүмкін (командада 5 адамға дейін).

Конкурстың тақырыбы:

• Вебтун тақырыбын конкурсты ұйымдастырушылар анықтайды және алдын-ала жариялайды.

• Тақырыпты еркін түсіндіруге рұқсат етіледі, бірақ жұмыс мәлімделген бағыттың рухы мен идеясына сәйкес келуі керек.

Формат және жұмысқа қойылатын талаптар:

• Вебтун онлайн көруге бейімделген тік форматта ұсынылуы керек (мысалы, 800 x 12800 px немесе баламасы)

• Ең төменгі көлем — кемінде **15 кадр**, ең жоғары — **60 кадр**.

• Жұмыстар **JPEG, PNG** немесе **PDF** форматтарында қабылданады.

• Мәтін (бар болса) оқылатын, сауатты ресімделген және көрнекі қатарға біріктірілген болуы тиіс.

• Барлық элементтер (сюжет, сурет, кейіпкерлер) қатысушы(лар) жасаған түпнұсқа болуы керек. Басқа адамдардың суреттерін немесе шаблондарын рұқсатсыз пайдалануға тыйым салынады.

Техникалық талаптар:

Ені: 800 пиксель

Биіктігі: 1280 пиксель

Ажыратымдылық: 300 dpi

Файл пішімі: .jpg немесе .png

Жіберу форматы: қысылған Мұрағат .zip немесе PDF файлы (файл атауында жұмыс атауы мен автордың аты

3.2. Участие бесплатное

- Состав команды — от 1 до 5 человек.

3.3. Каждый участник может быть зарегистрирован только в одной команде.

4. Порядок регистрации

• Регистрация проводится онлайн на официальной странице фестиваля «ITFest 2025».

- Команда должна указать:
 - название команды,
 - ФИО капитана,
 - Контактный номер капитана,
 - имена участников,
 - город.

5. Условия участия

Участники:

• К участию приглашаются студенты, начинающие художники, сценаристы, а также все желающие, интересующиеся созданием вебтунов и цифровым искусством.

• Участие может быть как индивидуальным, так и командным (до 5 человек в команде).

Тематика конкурса:

• Тема вебтуна определяется организаторами конкурса и объявляется заранее.

• Допускается свободная интерпретация темы, однако работа должна соответствовать духу и идее заявленного направления.

Формат и требования к работе:

• Вебтун должен быть представлен в вертикальном формате, адаптированном для онлайн-просмотра (например, 800 x 12800 px или эквивалент)

• Минимальный объем — не менее **15 кадров**, максимальный — **60 кадров**.

• Работы принимаются в форматах **JPEG, PNG** или **PDF**.

• Текст (при наличии) должен быть читаемым, грамотно оформленным и интегрированным в визуальный ряд.

• Все элементы (сюжет, рисунок, персонажи) должны быть оригинальными, созданными участником(ами). Использование чужих изображений или шаблонов без разрешения запрещено.

Технические требования:

Ширина: 800 пикселей

Высота: 1280 пикселей

Разрешение: 300 dpi

Формат файла: .jpg или .png

Формат отправки: сжатый архив .zip или файл в

болуы керек)

Жұмыс беру тәртібі:

- Дайын вебтундар тіркеудің онлайн-нысаны арқылы немесе ұйымдастырушылардың электрондық поштасына белгіленген мерзімге дейін жіберіледі.

- Қатысушы (лар) жұмысымен бірге вебтунның атауын, идеясын және жанрын қоса алғанда, қысқаша сипаттаманы (500 таңбаға дейін) ұсынады.

Өткізу мерзімі:

- Жұмыстарды қабылдау **2025 жылғы 1 желтоқсаннан 4 желтоқсанға дейін** жүзеге асырылады.

- Байқау қорытындысы мен жеңімпаздарды марапаттау **2025 жылдың 6 желтоқсанында** өтеді.

Шектеулер:

- Зорлық-зомбылық, кемсітушілік көріністері, балағат сөздер немесе авторлық құқықты бұзатын материалдар бар жұмыстарға жол берілмейді.

- Бір қатысушы (немесе команда) ең көп дегенде **бір** жұмыс тапсыра алады.

Пайдалану құқықтары:

- Туындыларға авторлық құқық қатысушыларда сақталады.

- Ұйымдастырушылар ұсынылған жұмыстарды (авторлығын көрсете отырып) конкурсты және білім беру мақсаттарын коммерциялық емес ілгерілету үшін пайдалану құқығын өзіне қалдырады.

6. Бағалау критерийлері және баллдық жүйе

6.1. Жалпы принциптер:

Қатысушылардың жұмыстарын сарапшылар арасынан қазылар алқасы келесі критерийлер бойынша бағалайтын болады:

Сюжет және тарихты дамыту (25 ұпайға дейін)

- идеяның өзіндік ерекшелігі және диалог емес, суреттер арқылы тарихты ұсыну;

Сурет сапасы және визуалды стиль (25 ұпайға дейін)

- көркем орындау және көрнекі композиция;
- оқиға желісінің визуалды стилінің сәйкестігі.

Шығармашылық және экспрессивтілік (20 ұпайға дейін)

- баяндау әдісінің өзіндік ерекшелігі;
- сюжеттің бірегейлігі және мағынаны жеткізу тәсілі.

Техникалық орындау (15 балға дейін)

- оқылым, композиция, перспектива және жалпы дизайн;
- дұрыс формат және онлайн платформаларға бейімделу;

формате PDF (название файла должно содержать название работы и имя автора)

Порядок подачи работы:

- Готовые вебтуны направляются через онлайн-форму регистрации или на электронную почту организаторов до установленного срока.

- Вместе с работой участник(и) подают краткое описание (до 500 символов), включая название, идею и жанр вебтуна.

Сроки проведения:

- Прием работ осуществляется с **1 декабря по 4 декабря 2025 года**.

- Итоги конкурса и награждение победителей состоятся **6 декабря 2025 года**.

Ограничения:

- Не допускаются работы, содержащие сцены насилия, дискриминации, нецензурную лексику или материалы, нарушающие авторские права.

- Один участник (или команда) может подать не более **одной** работы.

Права на использование:

- Авторские права на произведения сохраняются за участниками.

- Организаторы оставляют за собой право использовать представленные работы (с указанием авторства) для некоммерческого продвижения конкурса и образовательных целей.

6. Критерии оценки и система начисления баллов

6.1. Общие принципы:

Работы участников будут оцениваться жюри из числа экспертов по следующим критериям:

Сюжет и развитие истории (до 25 баллов)

- оригинальность идеи и подача истории через изображения, а не диалоги;

Качество рисунка и визуальный стиль (до 25 баллов)

- художественное исполнение и визуальная композиция;

- соответствие визуального стиля сюжетной линии.

Креативность и выразительность (до 20 баллов)

- оригинальность способа повествования; уникальность сюжета и способа передачи смысла.

Техническое исполнение (до 15 баллов)

- читаемость, композиция, перспектива и общее оформление;

- корректный формат и адаптация под онлайн-платформы;

- соответствие требованиям конкурса.

Эмоциональное воздействие и вовлеченность (до

- конкурс талаптарына сәйкестігі.

Эмоционалды әсер және қатысу (15 ұпайға дейін)

- аудиторияның назарын аудару және эмоциялар тудыру қабілеті;
- вебтунның экспрессивтілігі мен беріктігі.

Қорытынды баға:

Ең көп ұпай саны — **100**. Ең көп ұпай жинаған жұмыс жеңімпаз деп танылады. Ұпайлар тең болған жағдайда, "Сюжет және тарихты дамыту" және "креативті беру" критерийлері бойынша жоғары көрсеткіштермен жұмыс артықшылыққа ие болады.

7. Қорытындылау және марапаттау

Жеңімпаздар жарыс қорытындысы бойынша жинаған балдар саны негізінде анықталады.

Жарыстың жүлде қоры:

1 орын - 250 000 тг

2 орын - 200 000 тг

3 орын - 150 000 тг

Жеңімпаздар ақшалай сыйлықтармен және дипломдармен марапатталады.

8. Ұйымдастыру комитеті және байланыстар

Ұйымдастырушы: Халықаралық Бизнес Университеті

Жауапты тұлға:

Элла Пак – KMWA аймақтық директоры

pak@analytc.kz

9. Қатысушылардың жауапкершілігі

• Қатысушылар әділ ойын ережелерін сақтауға және платформаның немесе инфрақұрылымның жұмысын тұрақсыздандыруға бағытталған әрекеттерді жасамауға міндетті.

• Рұқсат етілмеген құралдарды, DoS шабуылдарын, платформаға немесе басқа мүшелерге қарсы эксплуатацияларды пайдалануға қатаң тыйым салынады.

• Ережелерді бұзу команданың шеттетілуіне әкеледі.

10. Қатысушыларға арналған ережелер

10.1. Қатысудың жалпы ережелері

• Әрбір қатысушы осы Ережемен танысуға және оның барлық тармақтарын сақтауға міндетті.

• Жарысқа қатысу ұйымдастырушылар белгілеген ережелермен толық келісуді білдіреді.

• Қатысушылар командалар құрамында немесе жеке әрекет етеді (тандалған форматқа байланысты).

• Тіркелу дұрыс болуы керек: бір мүшені бірнеше командада қайта тіркеуге тыйым салынады.

10.2. Мінез-құлық ережелері

• Қатысушылар әдептілік пен әділ ойын ережелерін

15 баллов)

• способность привлечь внимание и вызвать эмоции у аудитории;

• выразительность и сила подачи вебтуна

Итоговая оценка:

Максимальное количество баллов — **100**. Работа, набравшая наибольшее количество баллов, признается победителем. В случае равенства баллов преимущество получает работа с более высокими показателями по критериям «Сюжет и развитие истории» и «Креативная подача».

7. Подведение итогов и награждение

Победители определяются на основании количества набранных баллов по итогам соревнования.

Призовой фонд соревнования составляет:

1 место - 250 000 тг

2 место - 200 000 тг

3 место - 150 000 тг

Победители награждаются денежными призами и дипломами.

8. Оргкомитет и контакты

Организатор: Университет Международного Бизнеса

Ответственное лицо:

Элла Пак – Региональный директор KMWA

pak@analytc.kz

9. Ответственность участников

• Участники обязаны соблюдать правила честной игры и не совершать действий, направленных на дестабилизацию работы платформы или инфраструктуры.

• Использование несанкционированных инструментов, DoS-атак, эксплойтов против платформы или других участников строго запрещено.

• Нарушение правил влечёт дисквалификацию команды.

10. Правила для участников

10.1. Общие правила участия

• Каждый участник обязан ознакомиться с настоящим Положением и соблюдать все его пункты.

• Участие в соревновании означает полное согласие с правилами, установленными организаторами.

• Участники действуют в составе команд или индивидуально (в зависимости от выбранного формата).

• Регистрация должна быть корректной: повторная регистрация одного участника в нескольких командах запрещена.

сақтауға міндетті.

- Басқа қатысушыларға, ұйымдастырушыларға немесе қазылар алқасына құрметсіздік, дөрекілік, уытты мінез-құлық немесе кемсітушілік көріністеріне қатаң тыйым салынады.

- Қорлайтын мазмұнды, соның ішінде команда атаулары мен лақап аттарын жариялауға, таратуға немесе пайдалануға тыйым салынады.

- Жалған ақпаратты, жеке шоттарды немесе ұйымдастырушыларды адастырудың басқа тәсілдерін қолдануға тыйым салынады.

10.3. Дисквалификация

Команда немесе қатысушы келесі жағдайларда алдын ала ескертусіз шеттетілуі мүмкін:

- 10.1–10.2 -тармақтарда жазылған ережелерді бұзу;
- жарыс инфрақұрылымына араласу;
- басқа адамдардың шешімдерін, жалаушаларын немесе есептік жазбаларын пайдалану;
- платформаның осалдықтарын міндеттерді шешумен байланысты емес мақсаттарда пайдалану;
- басқа қатысушыларға немесе ұйымдастырушыларға қатысты дұрыс емес мінез-құлық.

10.4. Қатысушылардың жауапкершілігі

- Қатысушылар жарыс шеңберіндегі әрекеттері үшін жеке жауап береді.

- Ұйымдастырушылар қатысушылардың жабдықтарына немесе олардың интернет байланысының тұрақсыздығына байланысты техникалық проблемалар үшін жауап бермейді.

- Офлайн-аймаққа қатысу кезінде қатысушылар алаңның қауіпсіздік техникасы мен ішкі тәртіп ережелерін сақтауға міндетті.

10.5. Қатысушыларға ұсыныстар

- Жеке ноутбуктер мен қауіпсіздік құралдарын (VPN, окшауланған орта және т.б.) пайдаланыңыз.

- Шешімдеріңізді және нәтижелеріңізді мезгіл-мезгіл сақтаңыз.

- Жарыс аяқталғанға дейін тапсырмалар туралы құпия ақпаратпен бөліспеңіз.

- Таймингті сақтау және ұйымдастырушылардың хабарландыруларын қадағалау

11. Соңғы ережелер

11.1. Осы Ереже оны фестиваль ұйымдастырушылары бекіткен кезден бастап күшіне енеді.

11.2. Осы Ережемен реттелмеген барлық даулы мәселелерді Ұйымдастыру комитеті шешеді

10.2. Правила поведения

- Участники обязаны соблюдать этические нормы и правила честной игры.

- Любые проявления неуважения, грубости, токсичного поведения или дискриминации в адрес других участников, организаторов или жюри строго запрещены.

- Запрещается публиковать, распространять или использовать оскорбительный контент, в том числе в названиях команд и никнеймах.

- Запрещается использовать ложную информацию, подставные аккаунты или иные способы введения организаторов в заблуждение.

10.3. Дисквалификация

Команда или участник могут быть дисквалифицированы без предварительного предупреждения в случаях:

- нарушения правил, изложенных в пунктах 10.1–10.2;
- вмешательства в инфраструктуру соревнования;
- использования чужих решений, флагов или аккаунтов;
- использования уязвимостей платформы в целях, не связанных с решением задач;
- некорректного поведения в отношении других участников или организаторов.

10.4. Ответственность участников

- Участники несут личную ответственность за свои действия в рамках соревнования.

- Организаторы не несут ответственности за технические проблемы, связанные с оборудованием участников или нестабильностью их интернет-соединения.

- При участии в офлайн-зоне участники обязаны соблюдать правила техники безопасности и внутреннего распорядка площадки.

10.5. Рекомендации участникам

- Использовать собственные ноутбуки и инструменты безопасности (VPN, изолированные среды и т.д.).

- Периодически сохранять свои решения и результаты.

- Не делиться конфиденциальной информацией о заданиях до окончания соревнования.

- Соблюдать тайминг и следить за объявлениями от организаторов

11. Финальные положения

11.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента его утверждения организаторами фестиваля.

11.2. Все спорные вопросы, не урегулированные данным Положением, решаются Оргкомитетом

Дайындаған	Инженер-лаборант	_____	Болат Қ.Б.	Разработано	Инженер-лаборант	_____	Болат Қ.Б.
Келісілді	СТФ тренер	_____	Дарменов Б.	Согласовано	СТФ тренер	_____	Дарменов Б.
Келісілді	Директор ШКБ	_____	Аманжолова С.Т.	Согласовано	Директор ШКБ	_____	Аманжолова С.Т.
Келісілді	Проректор по цифровизации	_____	Испусинов А.М.	Согласовано	Проректор по цифровизации	_____	Испусинов А.М.
Бекітілді	Ректор	_____	Ахметор А.А.	Утверждено	Ректор	_____	Ахметор А.А.