

## 1. Общее положение

### Соревнования по информационной безопасности формата CTF

1. Положение о проведении соревнований по информационной безопасности устанавливает правила, порядок, условия и сроки проведения соревнования по информационной безопасности среди учащихся школ, ВУЗов, выпускников, а также политику организатора.
2. Соревнование проводится на платформе <https://tryhackme.com>
3. Организаторами соревнований являются АО «Международный университет информационных технологий». Связаться с организаторами можно с помощью мессенджера Telegram <http://t.me/iituCTF1itfest2022> или посредством электронной почты: [spacex2610@gmail.com](mailto:spacex2610@gmail.com)
4. Целями проведения соревнования являются развитие CTF-движения в Казахстане и привлечение студентов к этичному хакингу
5. Официальная информация о соревновании предоставляется на сайте <https://itfest.kz/> и в Telegram-канале <http://t.me/iituCTF1itfest2022>
6. Сроки проведения соревнования: 19.04.22 (24 часа). Начало 19.04.22 в 00:00:00. Окончание 19.04.22 в 23:59:59

## 2. Порядок участия в соревновании

1. Подать заявку на участие может любой желающий Республики Казахстан
2. Регистрация на CTF осуществляется с 12.04.2022 по 19.04.2022 по следующей ссылке: <https://itfest.kz/>
3. CTF будет проходить ОНЛАЙН на платформе <https://tryhackme.com>
4. Администрация CTF сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению.
5. Участники автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира.
6. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены судьями турнира на их усмотрение.
7. Никнеймы, аватарки, теги и названия команд должны быть строго в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. В противном случае против участника могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации.
8. В никнеймах игроков не должно быть рекламы сторонних ресурсов.
9. Все жалобы должны иметь доказательную базу. Отправлять жалобу на игроков необходимо строго по форме:  
9.1. Никнейм подозреваемого.

9.2. Указание точных подозрительных действий, описание их и приведение доказательств(скринов).

### **3. Особые условия**

1. Участие в соревновании бесплатное
2. Задачи будут представлены на платформе <https://tryhackme.com>
3. В рамках соревнования участникам предлагается некоторое число заданий на проверку знаний в области информационной безопасности. 3.3. Ответом к каждому заданию является «флаг» — строка, имеющая длину от 1 до 50 символов, начинающаяся с iituCTF и состоящая из букв английского алфавита и символа «\_» (нижнее подчеркивание).
4. Цель участников заключается в отправке наибольшего числа корректных флагов в систему приёма флагов. Флаг считается корректным, если он совпадает с флагом организаторов с точностью до регистра.
5. У каждого задания есть стоимость – число баллов, начисляемых на баланс участника за отправку корректного флага к этому заданию в систему приёма флагов.
6. Баланс всех участников на момент начала соревнования равен нулю.
7. Итоговым результатом участника считается итоговый баланс в баллах.
8. В течение всего соревнования участники могут видеть рейтинговую таблицу, отображающую баллы своих соперников, участвующих в официальном зачете.

### **4. Правила проведения соревнования**

1. Участникам запрещается:
  - 1.1. проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;
  - 1.2. генерировать неоправданно большой объем трафика;
  - 1.3. сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо;
  - 1.4. использовать уязвимости системы приема флагов в любых целях.
2. В случае обнаружения ошибок в системе приёма флагов участник обязан сообщить об уязвимости организатору как можно быстрее. Организатор

оставляет за собой право поощрить участника дополнительными баллами.

3. В случае нарушения пункта 1, организаторы оставляют за собой право дисквалификации участника.
4. В ходе соревнования участники должны сообщать организаторам о возможных технических неполадках и/или других ошибках в заданиях и системе приёма флагов. После окончания соревнования апелляции не принимаются.

## **5. Организация соревнований**

1. Решение судьи по любой ситуации, включая описанные в настоящих Правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
2. Организатор соревнования имеет право в одностороннем порядке вносить изменения в настоящие Правила. Сообщение участников не требуется.
3. Организатор оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с участниками, кроме как в случаях, указанных в настоящих Правилах.
4. Связь с судьями турнира осуществляется через указанные в общих положениях способы.