«ITFest 2025» IT-фестивалі аясында «CTF (Capture The Flag)» жарысын өткізу туралы ЕРЕЖЕ

1. Жалпы ережелер

1.1. Осы Ереже «ITFest 2025» IT-фестивалі аясында өтетін «CTF (Capture The Flag)» жарысын ұйымдастыру мен өткізудің мақсаттарын, міндеттерін және тәртібін айқындайды.

1.2. Жарыс онлайн форматта өткізіледі, сондай-ақ қатысушыларға офлайн форматта арнайы ұйымдастырылған алаңдарда қатысу мүмкіндігі беріледі:

- Астана қ. – Astana IT University, коворкинг аймағы;
- Алматы қ. – «Атакент» көрме орталығы, №7 павильон, CTF аймағы.

1.3. Жарыс NNEF қоғамдық қорының қолдауымен және Astana IT University ұйымдастыруымен өткізіледі.

1.4. Офлайн алаңдарда барлық қажетті құрал-жабдықтармен қамтамасыз етіледі: желілік фильтрлер, үздіксіз қуат көздері (UPS), LAN арқылы тұрақты интернет байланысы. Әр алаңда 40 қатысушыға дейін қабылданады.

2.Жарыстың мақсаты мен міндеттері

Жарыстың мақсаты — студенттер, IT мамандары мен киберқауіпсіздікке қызығушылық танытқан энтузиастар арасында киберқауіпсіздік мәдениетін дамыту, практикалық білім деңгейін арттыру және этикалық хакерлік дағдыларды қалыптастыру.

Негізгі міндеттері:

- киберқауіпсіздік саласындағы кәсіби құзыреттерді дамыту;
- командалық жұмысты және стратегиялық ойлауды жетілдіру;
- дарынды қатысушылар мен әлеуетті мамандарды анықтау;
- ақпараттық қауіпсіздік саласындағы білім беру бастамаларын ілгерілету.

3.Өткізу форматы

3.1. Жарыс форматы – Jeopardy CTF (әртүрлі күрделілік деңгейіндегі тапсырмаларды шешу).

3.2. Өткізу платформасы – Astana IT University әзірлеген жүйе.

3.3. Өткізу мерзімі:

- Басталуы: 2025 жылғы 5 желтоқсан, сағат 12:00 (GMT+5)
- Аяқталуы: 2025 жылғы 6 желтоқсан, сағат 12:00 (GMT+5)

3.4. Уақыт аяқталған соң платформа автоматты түрде жабылады, жаңа флагтар қабылданбайды.

3.5. Тапсырмалар тілі – орыс тілі және ағылшын тілі.

4.Қатысушылар

4.1. Жарысқа қалаған барлық тұлғалар – студенттер, мектеп оқушылары, мамандар, энтузиастар және шетелдік командалар қатыса алады.

Положение о проведении соревнования «CTF (Capture The Flag)» в рамках IT-фестиваля «ITFest 2025»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения соревнования «CTF (Capture The Flag)» в рамках IT-фестиваля «ITFest 2025».

1.2. Соревнование проводится в онлайн-формате с возможностью офлайн-участия команд на специально организованных площадках в двух городах:

- г. Астана – Astana IT University, коворкинг-зона.
- г. Алматы – выставочный комплекс «Атакент», павильон №7, зона CTF.

1.3. Соревнование проводится при поддержке NNEF Public Foundation и организуется Astana IT University.

1.4. Рабочие места на офлайн-площадках оборудованы всем необходимым: сетевыми фильтрами, источниками бесперебойного питания (ИБП), стабильным подключением к интернету через LAN. Каждая площадка рассчитана на до 40 участников.

2. Цели и задачи соревнования

Цель проведения соревнования — популяризация кибербезопасности среди студентов, специалистов и энтузиастов IT-сферы, повышение уровня практических знаний и развитие культуры этичного хакинга.

Основные задачи:

- формирование профессиональных компетенций в области кибербезопасности;
- развитие командной работы и стратегического мышления;
- выявление талантливых участников и потенциальных специалистов;
- продвижение образовательных инициатив в сфере информационной безопасности.

3. Формат проведения

3.1. Формат соревнования: Jeopardy CTF (решение задач различного уровня сложности по категориям).

3.2. Платформа проведения: собственная разработка Astana IT University.

3.3. Даты проведения:

- Начало: 5 декабря 2025 г., 12:00 (GMT+5)
- Завершение: 6 декабря 2025 г., 12:00 (GMT+5)

3.4. После завершения времени проведения платформа автоматически закрывается, и новые флаги не принимаются.

3.5. Язык заданий: русский и английский.

4. Участники соревнования

4.1. К участию допускаются все желающие — студенты, школьники, специалисты, энтузиасты и команды из других стран.

4.2. Участие бесплатное.

4.2. Қатысу тегін.
4.3. Команда құрамы – 1-ден 5 адамға дейін.
4.4. Әрбір қатысушы тек бір команда құрамында ғана тіркелуі тиіс.

5.Тіркеу тәртібі

5.1. Тіркеу «ITFest 2025» фестивалінің ресми парақшасында онлайн түрде жүргізіледі.
5.2. Команда төмендегі деректерді көрсетуі тиіс:

- команда атауы;
- капитанның аты-жөні;
- капитанның байланыс нөмірі;
- қатысушылардың есімдері;
- қала;
- қалаған қатысу форматы (Астана / Алматы / онлайн).

6.Жабдықтар және қатысу шарттары

Қала	Локация	Орын саны
Астана	Astana IT University, 1 қабат, коворкинг аймағы	40
Алматы	«Атакент», 7-павильон, CTF аймағы	40

Офлайн қатыса алмайтындар өз құрылғылары мен интернет байланысын пайдалана отырып, қашықтан қатыса алады.
Алаңдарда 40 адамға дейінгі орын дайындалады, интернет жылдамдығы – кемінде 500 Мбит/сек.

7.Бағалау критерийлері мен ұпай жүйесі

7.1. Жалпы қағидалар:

- Ұпай жүйесі Jeopardy CTF моделіне негізделген;
- Әр тапсырма өзінің күрделілік деңгейіне сәйкес ұпаймен бағаланады;
- Флагты дұрыс енгізген команда сәйкес ұпайды иеленеді.

7.2. Тапсырма санаттары:

Санат	Сипаттамасы
Web	Веб-қосымшалардағы осалдықтарды іздеу және пайдалану
Reverse Engineering	Орындаушы файлдар мен бағдарламаларды талдау
Crypto	Шифрлау және деректерді дешифрлеу
Forensics	Цифрлық криминалистика және деректерді талдау
OSINT	Ашық дереккөздерден ақпарат жинау
Misc	Логикалық және ерекше тапсырмалар

4.3. Состав команды — от 1 до 5 человек.
4.4. Каждый участник может быть зарегистрирован только в одной команде.

5. Порядок регистрации

5.1. Регистрация проводится онлайн на официальной странице фестиваля «ITFest 2025».
5.2. Команда должна указать:

- название команды,
- ФИО капитана,
- Контактный номер капитана,
- имена участников,
- город,
- предпочитаемую площадку (Астана / Алматы / онлайн).

6. Оборудование и условия участия

Город	Локация	Количество мест
Астана	Astana IT University, 1 этаж, коворкинг-зона	40
Алматы	Атакент, павильон 7, зона CTF	40

Участники, не присутствующие на площадках, могут участвовать дистанционно, используя собственное оборудование и интернет-соединение.
В локациях будут доступны посадочные места для 40 человек, с возможностью подключения к интернету через LAN, скорость интернета не менее 500Мбит/сек.

7. Критерии оценки и система начисления баллов

7.1. Общие принципы:

- Система начисления баллов основана на модели Jeopardy CTF, где участникам предоставляется набор заданий различных категорий и уровней сложности.
- Каждое задание имеет определённое количество очков, которое зависит от его сложности.
- После успешного ввода флага команда получает соответствующее количество очков.

7.2. Категории заданий
Задания делятся на следующие направления кибербезопасности:

Категория	Описание
Web	Поиск и эксплуатация уязвимостей веб-приложений
Reverse Engineering	Анализ исполняемых файлов и программ
Crypto	Криптография и дешифровка данных
Forensics	Цифровая криминалистика и анализ данных
OSINT	Сбор открытой информации
Misc	Логические задачи и нестандартные кейсы

7.3. Ұпайлар жүйесі:

- Әрбір тапсырма бастапқыда 500 ұпаймен бағаланады.
- Жүйе динамикалық ұпай азайту механизмін қолданады.
- Тапсырманы шешкен командалар саны артқан сайын, оның құны (ұпай саны) азаяды.
- Осылайша, күрделі және сирек шешілетін тапсырмалар көбірек ұпаймен бағаланады.

7.4. Нәтижелерді шығару:

- Жарыс соңында жүйе автоматты түрде қорытынды кестені қалыптастырады;
- Нәтижелер ITFest 2025 ресми арналары мен ұйымдастырушы сайтында жарияланады;
- Қатысушылар жарыс аяқталғаннан кейін 24 сағат ішінде апелляция бере алады.

7.5. Техникалық қолдау:

- Жарыс кезінде онлайн техникалық қолдау ұйымдастырылады:
  - Discord-сервер – модераторлармен және сүйемелдеу тобымен байланыс үшін;
  - Telegram-чат – жаңалықтар мен хабарландырулар үшін.
- Қатысушылар ресми арналарда әдептілік ережелерін сақтауы тиіс (спам, балағат және шешімдерді жариялау тыйым салынады).
- Барлық техникалық ақаулар мен платформа қателіктері туралы дереу хабарлау қажет.

7.6. Қорытынды бағалау:

- Жеңімпаздар ең жоғары ұпай саны бойынша анықталады;
- Ұпай тең жағдайда тапсырмаларды жылдам орындаған команда жеңеді;
- Ұйымдастыру комитетінің шешімі түпкілікті және қайта қаралмайды.

8. Қорытынды және марапаттау

8.1. Жеңімпаздар жарыс нәтижесі бойынша жинаған ұпайлар санына қарай анықталады.

8.2. Ұпай тең болған жағдайда тапсырмаларды аз уақытта орындаған команда жеңімпаз деп танылады.

8.3. Жүлде қоры:

Орын	Жүлде
1 орын	250 000 теңге
2 орын	200 000 теңге
3 орын	150 000 теңге

8.4. Жеңімпаздар ақшалай сыйлықтармен және дипломдармен марапатталады.

9. Ұйымдастыру комитеті және байланыс

Ұйымдастырушы: Astana IT University
Жауапты тұлға:
Қуаныш — киберқауіпсіздік инженері
E-mail: k.bolat@astanait.edu.kz

7.3. Система начисления баллов

- Каждая задача изначально оценивается в 500 очков.
- Система использует динамическое уменьшение стоимости задачи.
- чем больше команд решает задачу, тем меньше становится её стоимость.
- Таким образом, сложные и редкие решения поощряются большим количеством баллов.

7.4. Подведение итогов

- По завершении соревнования платформа автоматически формирует итоговую таблицу команд.
- Результаты публикуются в официальных каналах ITFest 2025 и на сайте организатора.
- В течение 24 часов после завершения соревнования участники могут подать апелляцию по спорным вопросам.

7.5. Техническая поддержка

- Во время проведения соревнования будет организована онлайн-техническая поддержка:
  - Discord-сервер CTF ITFest 2025 – для оперативной связи с модераторами и командой сопровождения;
  - Telegram-чат – для уведомлений, новостей и решения общих вопросов.
- Участники обязаны соблюдать правила общения в официальных каналах (запрещены спам, оскорбления и публикация решений).
- Все технические инциденты, ошибки платформы или проблемы с доступом должны быть немедленно сообщены в канал поддержки.

7.6. Финальная оценка

- Победители определяются по сумме набранных баллов.
- В случае равенства очков преимущество получает команда, решившая больше задач за меньшее время.
- Решение Оргкомитета по итогам соревнования является окончательным и обжалованию не подлежит.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Победители определяются на основании количества набранных баллов по итогам соревнования.

8.2. В случае равного количества очков преимущество получает команда, решившая большее количество задач в меньший промежуток времени.

8.3. Призовой фонд соревнования составляет:

Место	Приз
1 место	250 000 тенге
2 место	200 000 тенге
3 место	150 000 тенге

8.4. Победители награждаются денежными призами и дипломами.

9. Оргкомитет и контакты

Организатор: Astana IT University
Ответственное лицо:
Куаныш — инженер кибербезопасности
k.bolat@astanait.edu.kz

10. Қатысушылардың жауапкершілігі

10.1. Қатысушылар адал ойын қағидаларын сақтауға және платформаның немесе инфрақұрылымның жұмысына зиян келтірмеуге міндетті.
10.2. Рұқсат етілмеген құралдарды, DoS-атакаларды немесе платформаны бұзу әрекеттерін қолдануға тыйым салынады.
10.3. Ережені бұзған команда жарыстан автоматты түрде шеттетіледі.

11. Қатысушыларға арналған ережелер

11.1. Жалпы қағидалар:
- Қатысушылар осы Ережемен танысуы және барлық тармақтарын орындауы тиіс;
- Жарысқа қатысу – ұйымдастырушылар белгілеген шарттармен толық келісімді білдіреді;
- Қатысу жеке немесе командалық форматта жүзеге асырылады;
- Бір қатысушының бірнеше командада тіркелуіне тыйым салынады.

11.2. Мінез-құлық ережелері:
- Әдеп пен адал ойын қағидаларын сақтау міндетті;
- Басқа қатысушыларға, ұйымдастырушыларға немесе қазылар алқасына қатысты құрметсіз, дөрекі, дискриминациялық немесе агрессивті мінез-құлыққа жол берілмейді;
- Команда атауларында және никнеймдерде қорлайтын мазмұн қолдануға болмайды;
- Жалған ақпарат беру, фейк аккаунт пайдалану және ұйымдастырушыларды жаңылыстыру тыйым салынады.

11.3. Техникалық ережелер:
- Қатысушыларға платформаның, ұйымдастырушылардың немесе өзге қатысушылардың инфрақұрылымына шабуыл жасауға болмайды;
- Платформаның осал тұстарын пайдалануға бағытталған әрекеттерге тыйым салынады, соның ішінде:
  - DoS/DDoS-шабуылдар;
  - басқа командалардың аккаунттарына пароль brute-force жасау;
  - порт сканерлеу;
  - деректер базасы мен API-ге рұқсатсыз араласу;
  - автоматты флаг тапсыруға арналған боттар құру.
- Платформа мен басқа қатысушылардың жұмысына зиян келтірмейтін кез келген құралдар мен скрипттерді қолдануға рұқсат етіледі.

11.4. Флагтарды тапсыру ережесі:
- Флаг – тапсырманы сәтті шешуді растайтын арнайы форматтағы жол;
- Әр флаг бір рет және тек бір командамен ғана тапсырылуы мүмкін;
- Флагтарды жариялау, бөлісу немесе сату тыйым салынады;

10. Ответственность участников

10.1. Участники обязаны соблюдать правила честной игры и не совершать действий, направленных на дестабилизацию работы платформы или инфраструктуры.
10.2. Использование несанкционированных инструментов, DoS-атак, эксплойтов против платформы или других участников строго запрещено.
10.3. Нарушение правил влечёт дисквалификацию команды.

11. Правила для участников

11.1. Общие правила участия:
- Каждый участник обязан ознакомиться с настоящим Положением и соблюдать все его пункты.
- Участие в соревновании означает полное согласие с правилами, установленными организаторами.
- Участники действуют в составе команд или индивидуально (в зависимости от выбранного формата).
- Регистрация должна быть корректной: повторная регистрация одного участника в нескольких командах запрещена.

11.2. Правила поведения:
- Участники обязаны соблюдать этические нормы и правила честной игры.
- Любые проявления неуважения, грубости, токсичного поведения или дискриминации в адрес других участников, организаторов или жюри строго запрещены.
- Запрещается публиковать, распространять или использовать оскорбительный контент, в том числе в названиях команд и никнеймах.
- Запрещается использовать ложную информацию, подставные аккаунты или иные способы введения организаторов в заблуждение.

11.3. Технические правила:
- Участникам запрещено осуществлять атаки на инфраструктуру платформы, серверы организаторов или других участников.
- Запрещены любые попытки эксплуатации уязвимостей самой платформы CTF, включая:
  - DoS/DDoS-атаки;
  - перебор паролей (bruteforce) к аккаунтам других команд;
  - сканирование портов платформы или сетевого окружения;
  - манипуляции с базой данных или API платформы;
  - создание «ботов» для автоматической сдачи флагов.
- Участникам разрешается использовать любые инструменты, скрипты и решения, не нарушающие работу платформы и других участников.

11.4. Правила сдачи флагов
- Флаг — это строка определённого формата, которая подтверждает успешное решение задания.
- Каждый флаг может быть сдан только один раз одной командой.

- Флаг алмасу анықталған жағдайда екі команда да дисквалификацияланады.

11.5. Дисквалификация негіздері:
Команда немесе қатысушы ескерту жасалмай-ақ жарыстан шеттетіледі, егер:
- 11.2–11.4 тармақтарындағы ережелер бұзылса;
- инфрақұрылымға араласу әрекеті жасалса;
- бөтен шешімдер немесе флагтар пайдаланылса;
- платформаның осал тұстарын өзге мақсатта қолданса;
- басқа қатысушыларға немесе ұйымдастырушыларға қатысты әдепсіз мінез-құлық байқалса.

11.6. Жауапкершілік:
- Қатысушылар өз әрекеттері үшін жеке жауапты;
- Ұйымдастырушылар қатысушылардың жабдықтарындағы техникалық ақаулар немесе интернет тұрақсыздығы үшін жауап бермейді;
- Офлайн алаңдарда қатысушылар техника қауіпсіздігі және ішкі тәртіп ережелерін сақтауға міндетті.

11.7. Қатысушыларға арналған ұсыныстар:
- Өз ноутбуктары мен қауіпсіздік құралдарын (VPN, изоляцияланған орта және т.б.) пайдалану;
- Шешімдерді жүйелі түрде сақтап отыру;
- Жарыс аяқталғанға дейін тапсырмалар туралы ақпаратты жария етпеу;
- Уақыт тәртібін сақтау және ұйымдастырушылардың хабарламаларын бақылау.

12. Қорытынды ережелер

12.1. Осы Ереже фестиваль ұйымдастырушылары бекіткен сәттен бастап күшіне енеді.
12.2. Осы Ережеде қарастырылмаған барлық даулы мәселелерді Ұйымдастыру комитеті шешеді.

- Публикация флагов в открытых источниках, обмен флагами между командами или их продажа запрещены.
- При обнаружении передачи флагов между командами обе команды дисквалифицируются.

11.5. Дисквалификация
Команда или участник могут быть дисквалифицированы без предварительного предупреждения в случаях:
- нарушения правил, изложенных в пунктах 11.2–11.4;
- вмешательства в инфраструктуру соревнования;
- использования чужих решений, флагов или аккаунтов;
- использования уязвимостей платформы в целях, не связанных с решением задач;
- некорректного поведения в отношении других участников или организаторов.

11.6. Ответственность участников
- Участники несут личную ответственность за свои действия в рамках соревнования.
- Организаторы не несут ответственности за технические проблемы, связанные с оборудованием участников или нестабильностью их интернет-соединения.
- При участии в офлайн-зоне участники обязаны соблюдать правила техники безопасности и внутреннего распорядка площадки.

11.7. Рекомендации участникам
- Использовать собственные ноутбуки и инструменты безопасности (VPN, изолированные среды и т.д.).
- Периодически сохранять свои решения и результаты.
- Не делиться конфиденциальной информацией о заданиях до окончания соревнования.
- Соблюдать тайминг и следить за объявлениями от организаторов.

12. Финальные положения

12.1. Настоящее Положение вступает в силу с момента его утверждения организаторами фестиваля.
12.2. Все спорные вопросы, не урегулированные данным Положением, решаются Оргкомитетом.

Дайындаған	**Инженер-лаборант**	__________	**Болат Қ.Б.**
Келісілді	**CTF жаттықтырушы**	__________	**Дарменов Б.**
Келісілді	**Директор ШКБ**	__________	**Аманжолова С.Т.**
Келісілді	**Цифрландыру жөніндегі проректор**	__________	**Испусинов А.М.**
Бекітілді	**Ректордың м.а.**	__________	**Ахметор А.А.**

Разработано	**Инженер-лаборант**	__________	**Болат Қ.Б.**
Согласовано	**CTF тренер**	__________	**Дарменов Б.**
Согласовано	**Директор ШКБ**	__________	**Аманжолова С.Т.**
Согласовано	**Проректор по цифровизации**	__________	**Испусинов А.М.**
Утверждено	**и.о. Ректора**	__________	**Ахметор А.А.**