

1. Общее положение

Соревнования по информационной безопасности формата СТФ

1. Положение о проведении соревнований по информационной безопасности устанавливает правила, порядок, условия и сроки проведения соревнования по информационной безопасности среди студентов ВУЗов, а также политику организатора.
2. Соревнование проводится на платформе [CTFD](#)
3. Организаторами соревнований являются АО «Международный университет информационных технологий». Связаться с организаторами можно с помощью мессенджера Telegram <https://t.me/itfest2024official/6>.
4. Целями проведения соревнования являются развитие СТФ-движения в Казахстане и привлечение студентов к этичному хакингу
5. Официальная информация о соревновании предоставляется на сайте <https://itfest.kz/> и в Telegram-канале <https://t.me/itfest2024official/6>
6. Сроки проведения соревнования: с 6 декабря 2024 года (время по Астане, Казахстан) с 16:00:00 до 6 декабря 2024 года (время по Астане, Казахстан) до 21:59:59.

2. Порядок участия в соревновании

1. Подать заявку на участие может любой желающий
2. Регистрация на СТФ будет доступна 25.11.24 по ссылке: <https://itfest.kz/>
3. СТФ будет проходить ОНЛАЙН на платформе [CTFD](#)
4. Администрация СТФ сохраняет за собой право дополнять и изменять настоящие правила турнира по своему усмотрению и в любое время.
5. Участники автоматически соглашаются со всеми приведенными правилами турнира.
6. Любые споры относительно ситуаций, не указанных в правилах, будут решены судьями турнира на их усмотрение.
7. Никнеймы, аватарки и любая форма идентификации должны быть в рамках цензуры и не содержать оскорбительных, провокационных слов. Участники должны воздерживаться от использования нецензурных выражений в любой форме коммуникации, где бы они ни находились. В случае нарушения этого правила, администрация оставляет за собой право применить меры, вплоть до дисквалификации.
8. В никнеймах игроков не должно быть рекламы сторонних ресурсов.
9. Все жалобы должны иметь доказательную базу. Отправлять жалобу на игроков необходимо строго по форме:
9.1. Никнейм подозреваемого.

9.2. Указание точных подозрительных действий, описание их и приведение доказательств(скринов).

3. Особые условия

1. Участие в соревновании бесплатное
2. Задачи будут представлены на платформе [CTFD](#)
3. В рамках соревнования участникам предлагается некоторое число заданий на проверку знаний в области информационной безопасности. Ответом к каждому заданию является «флаг» — строка, имеющая длину от 1 до 50 символов, начинающаяся с `!tuCTF` и состоящая из букв английского алфавита, а также может содержать цифры и символ «`_`» (нижнее подчеркивание).
4. Цель участников заключается в отправке наибольшего числа корректных флагов в систему приёма флагов. Флаг считается корректным, если он совпадает с флагом организаторов с точностью до регистра.
5. У каждого задания есть стоимость – число баллов, начисляемых на баланс участника за отправку корректного флага к этому заданию в систему приёма флагов.
6. Баланс всех участников на момент начала соревнования равен нулю.
7. Итоговый результат определяется на основе набранных баллов. В случае, если два или более участника имеют одинаковое количество баллов, призовое место или победителя определит время сдачи флагов. Участник, который первым сдаст флаги с одинаковым количеством баллов, будет признан победителем или получит соответствующее призовое место в случае спорных ситуаций.
8. В течение соревнования участники могут видеть рейтинговую таблицу, отображающую баллы своих соперников, участвующих в официальном зачете, но за час до конца игры рейтинговая таблица будет закрыта.
9. Участие в соревновании открыто для всех желающих, однако призовые места и награды будут предоставлены только студентам ВУЗов. Не студенты также могут участвовать и соревноваться за удовольствие и опыт, но призы будут доступны исключительно для студентов.
10. Для получения призов и подтверждения студенческого статуса победители обязаны будут предоставить следующие личные данные: ФИО, учебное заведение (ВУЗ), и другие сведения, необходимые для подтверждения студенческого статуса. Эти

данные могут быть запрошены организаторами.

4. Правила проведения соревнования

1. Участникам запрещается:
 - 1.1. проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;
 - 1.2. генерировать неоправданно большой объем трафика;
 - 1.3. сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо;
 - 1.4. использовать уязвимости системы приема флагов в любых целях.
2. В случае обнаружения ошибок в системе приёма флагов участник обязан сообщить об уязвимости организатору как можно быстрее. Организатор оставляет за собой право поощрить участника дополнительными баллами.
3. В случае нарушения пункта 1, организаторы оставляют за собой право дисквалификации участника.
4. В ходе соревнования участники должны сообщать организаторам о возможных технических неполадках и/или других ошибках в заданиях в системе приёма флагов. После окончания соревнования апелляции не принимаются.

5. Организация соревнований

1. Решение судьи по любой ситуации, включая описанные в настоящих Правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
2. Организатор соревнования имеет право в одностороннем порядке вносить изменения в настоящие Правила. Сообщение участников не требуется.
3. Организатор оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с участниками, кроме как в случаях, указанных в настоящих Правилах.
4. Связь с судьями турнира осуществляется через указанные в общих положениях способы.